

<<Flash MX 2004中文版动画制>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004中文版动画制作时尚创作百例>>

13位ISBN编号：9787111149699

10位ISBN编号：7111149696

出版时间：2004-9

出版时间：机械工业出版社

作者：网冠科技

页数：407

字数：631000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX 2004中文版动画制>>

内容概要

Flash MX 2004是最新推出的动画制作专业软件之一，在影视、特效、建筑、工业设计、游戏娱乐业等许多领域有着广泛的应用。

本书讲解了Flash MX 2004在动画制作中的应用。

通过100个精彩实例，展示了Flash MX 2004在动画制作方面的精彩应用效果。

本书适用于从事Flash MX 动画制作的工作人员及爱好者学习参考。

书籍目录

出版说明前言第一篇 绘图 课堂特训A 实例1 透明杯第二篇 特效文字 课堂特训B 实例2 霓虹灯 实例3 插件文字特效 实例4 激光文字 实例5 闪光字 实例6 动态文字(一) 实例7 动态文字(二) 实例8 网络动态文字第三篇 动画制作 课堂特训C 实例9 凡高的信 实例10 移动磨砂玻璃 实例11 弹跳地球 实例12 小雨 实例13 Winamp动感光谱柱 实例14 滚动的数字 实例15 动感星空 实例16 变幻图形 实例17 老电影 实例18 礼花天空 实例19 Shape动画 实例20 快速运动的球 实例21 开场界面 实例22 打字效果第四篇 Action Script应用 课堂特训D 实例23 调用外部SWF文件 实例24 办公网页快捷键 实例25 光盘按钮 实例26 动感按钮 实例27 十字绣 实例28 变魔术 实例29 按钮控制 实例30 MP3播放器 实例31 网页图像局部放大第五篇 网络应用第六篇 三维物体控制第七篇 联合Director动画制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>