# <<Flash CS3中文版基础与实例 >

### 图书基本信息

书名: <<Flash CS3中文版基础与实例教程>>

13位ISBN编号:9787111154198

10位ISBN编号:7111154193

出版时间:2006-7

出版时间:机械工业

作者:张凡

页数:311

字数:491000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<Flash CS3中文版基础与实例 >

#### 内容概要

本书系统、全面地介绍了动态网页制作软件Flash 8的使用方法和技巧,展示了Flash 8的无限魅力,并详细介绍了Flash 8的新增功能,旨在帮助读者用较短的时间掌握这一软件。

本书属于实例教程类图书,分为基础入门、基础实例演练、综合实例演练3部分,共分5章:Flash 8基础知识、Flash 8新增功能、基础实例、脚本实例、综合实例。

本书内容全面,由浅入深。

对于初学者,可从基础入门部分开始学习;对于有一定基础的用户,可从实例部分开始学习。 读者通过本书可以全面掌握Flash 8的使用技巧。

同时为了帮助大家学习,本书戌套光盘中还包含大量高清晰度的多媒体影象文件。

作为设计软件教师协会推出的系列教材之一,本书将艺术灵感和电脑技术结合在一起,对目前流行的使用Flash制作片头、站点、MTV、游戏等做了全面、透彻的讲解。

本书可作为大中专院校相关专业学生和社会培训班学员的教材,也可作为从事动画设计初、中级用户的参考书。

## <<Flash CS3中文版基础与实例 >

#### 书籍目录

前言第1部分基础入门 第1章 Flash 8基础知识 1.1 图形制作 1.2 元件的创建与编辑 1.3 使用图层 1.4 Flash动画基础 1.5 练习 第2章 Flash 8新增功能 2.1 界面的改变 2.2 新增滤镜效果 2.3 运行时位图缓存 2.4 FlashType字体呈现方法 2.5 自定义渐进/渐出功能 2.6 全新的视频编码技术 2.7 Flash 8混合模式 2.8 Flash 8绘图工具 2.9 渐变控制与溢出 2.10 练习第2部分 基础实例演练 第3章 基础实例 3.1 线框文字 3.2 彩虹文字 3.3 霓虹灯文字 3.4 彩图文字 3.5 铬金属文字 3.6 盛开的花朵 3.7 运动的文字 3.8 弹跳的小球 3.9 字母变形 3.10 光影文字 3.11 电影文字 3.12 镜面效果 3.13 探照灯动画 3.14 旋转的地球 3.15 转轴与手写字动画 3.16 旋转的三角锥 3.17 翻动的书页 3.18 引导线动画 3.19 "请点击"按钮 3.20 字体模糊特效 3.21 洋葱皮效果的旋转文字 3.22 水滴落水动画 3.23 闪闪的红星 3.24 练习 第4章 脚本实例第3部分 综合实例演练 第5章 综合实例

# <<Flash CS3中文版基础与实例 >

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com