

<<Flash MX2004动画制作入门>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX2004动画制作入门与实例教程>>

13位ISBN编号：97871111156284

10位ISBN编号：7111156285

出版时间：2005-1-1

出版时间：机械工业出版社

作者：刘伟

页数：307

字数：473000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX2004动画制作入门>>

### 内容概要

本书从介绍Flash MX 2004软件的基础知识入手，系统地介绍了Flash MX 2004的主要功能及用法，以实例巩固理论，一步一步地向读者讲解如何在Flash MX 2004中建立动画元素、导入已有素材、创建和使用元件，如何制作基本动画和多层动画以及添加声音效果和视频文件，以及如何对动画作品进行测试、优化和发布等；其次，还分析了ActionScript函数和语句的基本概念和语法规则。在每章的后面都配有一些具有针对性的习题，以巩固读者所学知识；最后，还制作了26个动画实例，都采用了比较典型的动画效果。

本书采用了通俗易懂的语言，具有层次分明、交互性强的特点，丰富的实例效果，使得Flash MX 2004更具趣味性和针对性。

<<Flash MX2004动画制作入门>>

书籍目录

第一篇 入门篇 第1章 初识Flash MX 2004 1.1 Flash MX 2004基础知识 1.1.1 Flash MX 2004简介  
1.1.2 Flash MX 2004支持的文件类型 1.1.3 创建一个简单的Flash动画 1.2 Flash MX 2004的  
界面组成 1.2.1 菜单栏 1.2.2 工具栏 1.2.3 时间轴面板 1.2.4 舞台、工作区和场景  
1.2.5 属性面板和动作面板 习题 第2章 绘图工具的使用 2.1 位图与矢量图的区别  
2.1.1 位图 2.1.2 矢量图 2.2 各种绘图工具 2.2.1 箭头工具 2.2.2 部分选取工具  
2.2.3 线条工具 2.2.4 套索工具 2.2.5 钢笔工具 2.2.6 文本工具 2.2.7 椭圆工具  
2.2.8 矩形工具 2.2.9 铅笔工具 2.2.10 画笔工具 2.2.11 变形工具 2.2.12 墨  
水瓶工具与颜料桶工具 2.2.13 滴管工具 2.2.14 橡皮擦工具 2.3 查看工具 2.3.1 手  
形工具 2.3.2 放大镜工具 2.4 颜色工具 2.4.1 笔触工具 2.4.2 填充色工具 习题  
第3章 对象的基本操作 3.1 创建简单的对象 3.1.1 绘制图形 3.1.2 导入图像 3.2 对  
象的选取 3.2.1 箭头选取工具 3.2.2 套索选取工具 3.3 对象的编辑 3.3.1 复制对象  
3.3.2 移动对象 3.3.3 删除图像 3.3.4 对象的缩放 3.3.5 对象叠放、对齐和翻转  
习题 第4章 文本的输入与处理 4.1 输入文本 4.1.1 生成文本标签 4.1.2 生成文本块  
4.2 文本的编辑 4.2.1 选定文本 4.2.2 选定文本块 4.2.3 复制文本块.....第二篇 实例  
篇

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>