

图书基本信息

书名：<<3ds max建筑效果图设计与表现技法>>

13位ISBN编号：9787111158738

10位ISBN编号：7111158733

出版时间：2005-1

出版时间：机械工业出版社

作者：腾龙视觉设计工作室 编

页数：361

字数：554000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书通过20组建筑效果图的制作实例，由浅入深地讲解了使用3ds max6.0制作建筑效果图的具体方法。全书从建模开始，逐步演示高级建模、材质、布光和渲染方面的知识，涉及3ds max6.0中各种功能的应用。书中实例内容包括卧室、厨房、客厅等常用的室内场景，具有很强的实用性。附带光盘中除了包括大量精美素材，还有视频教学多媒体，以帮助读者更为直观地学习本书内容。本书结构划分合理，内容翔实系统，语言叙述简练，实例丰富精美，不仅可以作为中级三维设计爱好者的学习用书，还可以作为专业设计人员的参考书籍。

书籍目录

前言第1章 了解3ds max6.0的强大功能 1.1 强大的建模功能 1.2 完备的材质应用 1.3 完善的灯光设置 1.4 渲染设置第2章 效果图的制作流程 2.1 场景模型的创建 2.2 质感的实现第3章 豪华会客厅效果图 3.1 房间主体框架的创建 3.2 家具的创建 3.3 建模方法的综合运用 3.4 编辑修改器创建装饰品第4章 别墅过廊楼梯效果图 4.1 房间主体的创建 4.2 楼梯的创建 4.3 组合对象建模 4.4 放样建模创建灯具 4.5 其他对象的创建第5章 时尚会客厅效果图 5.1 网格建模客厅框架 5.2 创建桌子对象 5.3 编辑修改器的应用 5.4 编辑修改器的综合运用第6章 豪华厨房效果图 6.1 房间主体框架的创建 6.2 房间内的摆设的创建 6.3 场景中的小部件的创建第7章 简约风格卧室效果图 7.1 卧室大体框架的创建 7.2 多边形建模创建柜子对象 7.3 床对象的创建 7.4 窗框和窗帘对象的创建 7.5 室内装饰对象的创建第8章 前卫浴室效果图第9章 掌握材质基本应用第10章 掌握复杂材质的使用第11章 灯光和摄像机的设置第12章 渲染技术——真实场景的现场

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>