

## <<UG NX4产品设计实例精解 (中)>>

### 图书基本信息

书名：<<UG NX4产品设计实例精解 (中文版) >>

13位ISBN编号：9787111159902

10位ISBN编号：711115990X

出版时间：2005-1

出版时间：机工

作者：殷国富，胡晓兵 主编

页数：299

字数：428000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UG NX4产品设计实例精解 (中)>>

### 内容概要

本书在介绍UG NX基础知识的基础上，重点以精选的机械产品常用零部件，如带轮、弹簧、螺栓螺母、滚动承、齿轮类零件、凸轮类零件、蜗杆蜗轮类零件为对象，详细分析和介绍了以UG NX为平台进行机械产品零部件三维设计的方法、软件操作步骤以及相关参数化三维建模技术。同时以汽车转向系统减速器和球阀产品为例讨论了产品三维装配体建模运动仿真技术的实现方法。在配套光盘中附有本书介绍的常用零部件设计过程、建模方法和步骤等形象生动的演示动画，有利于读者理解和掌握相关知识。

本书以实例为导向，内容丰富、讲解透彻、图文并茂，适用于从事机械产品设计的工程技术人员以及大专院校相关专业学生参考和使用，也可作为相关专业CAD技术培训班的教材使用。

## &lt;&lt;UG NX4产品设计实例精解 (中)&gt;&gt;

## 书籍目录

|                       |          |                      |                    |            |            |                   |                 |               |            |          |             |                  |             |           |             |            |          |               |              |          |                |                |                |                |               |                            |                 |                 |                 |             |            |             |              |          |              |              |                |                   |                         |
|-----------------------|----------|----------------------|--------------------|------------|------------|-------------------|-----------------|---------------|------------|----------|-------------|------------------|-------------|-----------|-------------|------------|----------|---------------|--------------|----------|----------------|----------------|----------------|----------------|---------------|----------------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-------------|------------|-------------|--------------|----------|--------------|--------------|----------------|-------------------|-------------------------|
| 《CAD/CAM软件工程应用实例丛书》前言 | 前言       | 第1章 Unigraphics NX概述 | 1.1 系统需求、功能模块、相关资源 | 1.1.1 安装需求 | 1.1.2 安装步骤 | 1.1.3 UG NX的启动与退出 | 1.1.4 功能模块      | 1.2 UG NX工作界面 | 1.3 菜单栏    | 1.4 坐标系  | 1.4.1 WCS菜单 | 1.4.2 动态移动或旋转坐标系 | 1.4.3 旋转坐标系 | 1.5 图层    | 1.5.1 层类目设置 | 1.5.2 层的设置 | 1.6 视图操作 | 1.6.1 建立新视图布局 | 1.6.2 打开视图布局 | 1.7 系统设置 | 1.7.1 对象参数的预设置 | 1.7.2 显示参数的预设置 | 1.7.3 选择参数的预设置 | 1.7.4 工作平面的预设置 | 1.8 实体建模的一般过程 | 1.8.1 UG NX基于特征的建模过程与模型导航器 | 1.8.2 体素特征与布尔运算 | 1.8.3 建立草图与约束草图 | 1.8.4 扫描特征与参考特征 | 1.9 装配的一般过程 | 1.9.1 装配概述 | 1.9.2 装配导航器 | 1.9.3 自底向上装配 | 1.10 工程图 | 1.10.1 工程图管理 | 1.10.2 视图的添加 | 1.11 运动仿真的一般过程 | 1.1 UG NX运动分析模块简介 | 1.1.1.2 UG NX运动仿零点的一般过程 |
| 第2章                   | 带轮三维建模方法 | 2.1 V带轮外圆V形槽         | 2.2 实心带轮台阶孔        | 2.3 实心带轮键槽 | 第3章        | 箱体类零件建模方法         | 3.1 汽车转向系统减速器模型 | 3.1.1 零件分析    | 3.1.2 作图过程 | 3.2 球阀箱体 | 3.2.1 阀盖    | 3.2.2 阀体         | 第4章         | 紧固件产品建模方法 | 4.1 螺杆建模    | 4.2 螺母建模   | .....    | 第5章           | 弹簧设计建模       | 第6章      | 凸轮类零件参数化设计     | 第7章            | 齿轮类零件建模        | 第8章            | 蜗轮蜗杆建模方法      | 第9章                        | 滚动轴承实体建模        | 第10章            | 产品装配技术          | 第11章        | 产品工程图生成方法  | 第12章        | 机构运动仿真技术参考文献 |          |              |              |                |                   |                         |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>