

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004动画设计触类旁通百例>>

13位ISBN编号：9787111160823

10位ISBN编号：7111160827

出版时间：2005-4

出版时间：机械工业出版社

作者：网冠科技

页数：331

字数：545000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书讲解各类Flash动画的制作方法，全书共25章，每章讲解一类Flash动画。

按照“课堂讲解”、“范例演示”、“触类旁通”三部分组织内容，便于读者学习。

内容包括：卡通动画，人物动画，动物动画，物品动画，教学课件动画，产品广告动画，公益广告动画等。

现在市面上有许多Flash动画制作的教程，但是很少有书籍会针对Flash动画制作的不同大类进行详细的讲解，基于此，“时尚百例丛书·触类旁通系列”推出本书，旨在引导读者能够完整地学习Flash动画的制作。

本书光盘除提供了100个实例的源文件及效果文件外，还提供了时尚多媒体教学内容，便于读者快速掌握Flash动画的设计要领。

本书配套时尚多媒体教学光盘，便于读者可视化学习，强化学习效果。

本书适于需要全面学习Flash MX 2004应用的读者以及相关专业的在职人员、学生以及对动画感兴趣的读者。

书籍目录

总序多媒体教学光盘简介前言第1章 卡通动画 课堂讲解 1.1 背景知识 1.2 制作思路 1.3 关键技法  
1.4 制作流程 范例演示 实例1 阿童木 触类旁通 第一小组 实例2 卡通少女漫画 第二小组 实例3 卡通狗 第三小组 实例4 卡通场景第2章 人物动画 课堂讲解 2.1 背景知识 2.2 制作思路 2.3 关键技法  
2.4 制作流程 范例演示 实例5 滑冰 触类旁通 第一小组 实例6 踢球 第二小组 实例7 照相 第三小组 实例8 小女孩第3章 动物动画.....第4章 物品动画第5章 教学课件动画第6章 产品广告动画第7章 公益广告动画第8章 情感贺卡动画第9章 节日、生日贺卡动画第10章 屏保动画第11章 幻灯片动画第12章 互动媒体动画第13章 MV动画第14章 寓言故事动画第15章 幽默故事动画第16章 游戏动画第17章 片头动画第18章 创意动画第19章 节目包装动画第20章 光盘动画第21章 网页版式设计动画第22章 网站片头动画第23章 绿色软件开发动画第24章 播放器动画第25章 特效动画

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>