

<<三维机械设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<三维机械设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787111161936

10位ISBN编号：7111161939

出版时间：2005-3

出版时间：机械工业出版社

作者：蔡晓君 编

页数：225

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<三维机械设计实用教程>>

内容概要

本书以先进的三维设计软件Solid Edge V16为手段，以培养学生的现代化工程素质和创新能力为目的，将现代三维设计理念、先进分析方法与培养创新能力引入教学过程，建立全新的基于三维技术的机械设计创新体系，加强机械类课程的联系，把设计、绘图、生产工艺等各个步骤有效地链接起来。

本书介绍了Solid EdgeV16 三维设计软件的最新功能进行了较为全面的讲解。

本书运用真实机械零部件的设计过程来讲述软件的使用方法，重点培养学生机械设计的能力与应用创新能力。

本书为Solid edge V16三维设计软件的入门与应用教材，可供高等院校机械设计、机电工程等专业的本科生使用。

鉴于本书的实用性、应用性和新颖性，还可作为高职、高专等相关专业学习三维设计的教材，也可作为各类三维设计培训班的培训教材和广大工程技术人员的参考书。

<<三维机械设计实用教程>>

书籍目录

前言 编者的话 绪论 第1章 Solid edge 基础知识 1.1 Solid edge 功能简介 1.2 Solid edge V16新增功能 1.3 SE的用户环境 1.4 SE的用户界面 1.5 SE的基本操作 1.6 SE的帮助系统 1.7 基于SE进行机械结构设计的基本过程 第2章 Solid edge 智能化的草图环境 2.1 草图环境与草图界面 2.2 草图绘制命令 2.3 草图编辑命令 2.4 智能导航与关系控制 2.5 几何约束 2.6 尺寸标注退出草图环境和草图的修改 2.7 好的绘图习惯 2.8 应用举例 2.9 习题 第3章 Solid edge 零件设计 3.1 零件的生成及零件设计环境 3.2 参考平面介绍 3.3 零件特征命令介绍 3.4 零件实例 第4章 Solid edge 曲面设计 4.1 创建曲面 4.2 点和曲线的创建与编辑 4.3 编辑曲面 4.4 使用曲面 4.5 使用曲面实例 4.6 习题 第5章 Solid edge 钣金设计 5.1 钣金环境 5.2 基本特征 5.3 成形特征 5.4 应用举例 5.5 习题 第6章 Solid edge 装配设计 6.1 装配环境介绍 6.2 装配关系 6.3 装配命令 6.4 装配体剖视图 6.5 装配体分解图 6.6 装配工具 6.7 应用举例 6.8 习题 第7章 Solid edge 焊接设计 7.1 进入焊接设计环境 7.2 零件焊接 7.3 机加工处理 7.4 打开父装配件 7.5 创建焊接件的图纸 7.6 为焊接件中的部件创建独立文档 7.7 习题 第8章 Solid edge 管道、线缆、钢结构设计 第9章 Solid edge 二维工程图 第10章 Solid edge 运动仿真与渲染 第11章 Solid edge 标准零件库参考文献

<<三维机械设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>