

<<面向对象程序设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787111165965

10位ISBN编号：7111165969

出版时间：2005-7

出版时间：机械工业出版社

作者：杨光宏

页数：207

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象程序设计实用教程>>

内容概要

本书介绍了使用 Visual Basic6.0进行Windows应用程序开发的相关知识。采用“项目和任务驱动”的编写方式，每章节均有大量的实例，将知识点融入到实例当中。本书内容包括Visual Basic 6.0的基础知识、窗体和基本控件、图形图象与文件操作、类与对象、数据库应用、多媒体和网络应用、程序的编译调试和发布、综合开发实例等。

本书配有电子教案，包含有本书所有实例的源代码和素材、各章节习题的答案等。

本书内容精练务实，实例新颖实用，通俗易懂，特别适合作为中职相关专业的Visual Basic程序设计教材，也可以作为各类培训机构的培训用书或编程爱好者和初学者学习用书。

<<面向对象程序设计实用教程>>

书籍目录

序前言第1章 Visual Basic基础知识 1.1 认识Visual Basic 1.2 项目1 编写第一个程序 本章小结 习题第2章 窗体与控件 2.1 项目1 制作显示时钟的程序 2.2 项目2 动态显示时间 2.3 程序中的知识点 本章小结 习题第3章 菜单与文本 3.1 项目1 制作简单的文本编辑程序 3.2 项目2 保存及读取文本文件 本章小结 习题第4章 图像与文件 4.1 项目1 制作简单的图片浏览器程序 4.2 项目2 使用工具栏和状态栏控件 本章小结 习题第5章 类与对象 5.1 面向对象程序设计基础 5.2 项目1 创建“名片”类 5.3 项目2 制作一个名片簿程序 5.4 项目3 增加保存和读取资料的功能 本章小结 习题第6章 数据库 6.1 数据库的基础知识 6.2 项目1 使一个简单的班级通信录 6.3 项目2 在班级通信录数据表中执行查询 6.4 项目3 使用Data控件访问数据库 6.5 项目4 使用ADO相关控件访问数据库 6.6 项目5 使用DataEnvironment访问数据库 本章小结 习题第7章 多媒体 7.1 项目1 制作播放音乐的程序 7.2 项目2 制作播放动画的程序 本章小结 习题第8章 网络编辑 8.1 项目1 使用Internet Transfer控件下载文件 8.2 项目2 用Winsock控件制作局域网聊天程序 8.3 项目3 制作时间服务器程序 本章小结 习题第9章 综合应用实例——办公室通知发布系统 9.1 系统的工作模型分析 9.2 系统功能分析 9.3 创建数据库 9.4 系统各模块及关系 9.5 设计各模块 本章小结 习题第10章 应用程序的编译和打包发布 10.1 编译应用程序 10.2 使用打包向导给应用程序打包 本章小结附录

<<面向对象程序设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>