

<<计算机程序设计基础Visual Bas>>

图书基本信息

书名：<<计算机程序设计基础Visual Basic版>>

13位ISBN编号：9787111167051

10位ISBN编号：7111167058

出版时间：2005-6

出版时间：机械工业出版社

作者：邱李华郭志强曹青

页数：326

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机程序设计基础Visual Bas>>

内容概要

本书是根据教育部“非计算机专业计算机课程教学指导分委员会”提出的《非计算机专业计算机基础课程教学基本要求》中有关“计算机程序设计基础”课程的教学要求编写的。

全书共分为14章，主要包括Visual Basic的集成开发环境、程序设计的基础知识、结构化程序的三种基本结构、数组、过程、文件、Visual Basic常用内部控件及ActiveX控件、界面设计、图形设计、数据库基础和软件开发基础。

本书由从事Visual Basic课程教学的一线教师编写，内容循序渐进、深入浅出，注重程序设计基本概念和基本方法的介绍，同时包含了大量常见算法的分析及示例，并配有大量的上机练习题，有助于提高学生的程序设计基本技能和实际操作能力。

本书可作为高等学校非计算机专业“计算机程序设计基础”课程的教材，也可供其他学习Visual Basic程序设计语言的读者使用。

书籍目录

丛书序前言第1章 程序设计基础 1.1 程序设计语言 1.2 程序设计第2章 Visual Basic简介 2.1 概述
2.2 Visual Basic的安装与启动 2.3 Visual Basic的集成开发环境 2.4 可视化编程的基本概念及基本方法
2.5 窗体、命令按钮、标签文本框 2.6 Visual Basic工程的设计步骤 2.7 Visual Basic的帮助系统 2.8
上机练习第3章 Visual Basic程序设计代码基础 3.1 字符集 3.2 数据类型 3.3 常量 3.4 变量
3.5 常用内部函数 3.6 运算符与表达式 3.7 代码书写规则及格式约定 3.8 上机练习第4章 顺序结构
程序设计 4.1 赋值语句 4.2 数据输入 4.3 数据输出 4.4 注释、暂停与程序结束语句 4.5 顺序
结构程序应用举例 4.6 上机练习第5章 选择结构程序设计第6章 循环结构程序设计第7章 数组
第8章 过程第9章 Visual Basic常用控件第10章 界面设计第11章 图形设计第12章 文件第13章 数据库第14
章 软件开发基础参考文献

编辑推荐

本套丛书根据教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员最新提出的《关于进一步加强高校计算机基础教学的几点意见》中的课程体系和教学基本要求组织编写。

本书是根据其中有关“计算机程序设计的基础”课程的教学要求而编写，可作为高等学校非计算机专业大学计算机基础课程教材，也可作为其他专业计算机公共基础课程的教材，还可作为计算机爱好者的自学用书。

本书特点：
· 内容丰富，深入浅出，循序渐进。

包含大量的Windows应用程序常见界面要素的介绍。

- 包含大量程序设计典型示例，有利于学生程序设计能力的培养和提高。
- 每章之后附有大量的上机练习题，有利于学生巩固所学知识，提高实际编程技能。
- 另外提供配套习题集，并配有答案，用于学生课外巩固并检验所学的知识。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>