

<<24学时攻克C++>>

图书基本信息

书名：<<24学时攻克C++>>

13位ISBN编号：9787111169406

10位ISBN编号：7111169409

出版时间：2005-10

出版时间：机械工业出版社

作者：利伯蒂

页数：349

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<24学时攻克C++>>

### 内容概要

本书阐述如何使用C++进行程序设计。

仅在24个学时的课程内，读者将学习管理I/O、循环和数组、面向对象编程、模板以及创建C++应用程序等基础知识。

这些课程提供范例代码清单，包括范例输出和代码分析。

本书清楚地标出了语法范例，方便读者参考。

每一章都以一组常见问题和解答结束。

这一版本中全新的内容是“课外作业”部分，它包括测验（带有测验答案）和练习。

本书适合作为计算机软件研发从业人员的参考书。

## <<24学时攻克C++>>

### 作者简介

Jesse Liberty曾写过最为畅销的关于C++和NET的书籍，包括最为畅销的关于C++和.NET的书籍。他是Liberty Associates公司（<http://www.LibertyAssociates.com>）的总裁，该公司提供定制的编程、咨询和培训服务。

## &lt;&lt;24学时攻克C++&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第一部分 C++概述 第1学时 开始 1.1 准备编程 1.2 澄清对C++、ANSI C++、ISO C++和Windows的一些观点 1.3 安装和设置编译器 1.4 编译和连接源代码 1.5 开发周期 1.6 HELLO CPP——第一个C++程序 1.7 编译错误 1.8 问与答 1.9 课外作业 第2学时 C++程序的组成 2.1 为什么C++是正确的选择 2.2 简单程序的组成 2.3 注释 2.4 函数 2.5 问与答 2.6 课外作业 第3学时 变量和常量 3.1 变量是什么 3.2 定义变量 3.3 一次创建多个变量 3.4 为变量赋值 3.5 typedef 3.6 何时使用短型, 何时使用长型 3.7 常量 3.8 枚举常量 3.9 问与答 3.10 课外作业 第4学时 表达式和语句 第5学时 函数 第6学时 程序流 第二部分 类 第7学时 基本的类 第8学时 关于类的更多讲解 第三部分 内存管理 第9学时 指针 第10学时 高级指针 第11学时 引用 第12学时 高级引用和指针 第四部分 强大的工具 第13学时 高级函数 第14学时 操作符重载 第15学时 数组 第五部分 继承和多态性 第16学时 继承 第17学时 多态性和派生类 第18学时 高级多态性 第19学时 链表 第六部分 特殊主题 第20学时 特殊的类、函数和指针 第21学时 预处理器 第22学时 面向对象分析和设计 第23学时 模板 第24学时 异常、错误处理及其他 第七部分 附录 附录A 二进制和十六进制 附录B 术语表

## <<24学时攻克C++>>

### 媒体关注与评论

书评主要内容： 使用C++快速构建面向对象程序 掌握C++的核心概念，如函数、类、数组和指针 使用链表和模板添加丰富的功能 调试程序以便获得完美无缺的代码 学习异常和错误处理技术 使代码符合ANSI以便重用 按照简明且循序渐进的阐述方式，读者可以从头开始领略C++的实质。

本书特点： 你知道吗？

指出捷径和解决方案的提示 题外话 简明地阐述概念和过程的注释 注意 帮助读者避免常见失误的警告 问与答、测验和练习 在每章的最后，帮助读者加强对C++的理解 已经有超过250 000位读者跟随本书作者——JesseLiberty学习C++。

## <<24学时攻克C++>>

### 编辑推荐

本书是C++语言编程训练的指导用书，全书系统讲解了学习管理I/O、循环和数组、面向对象编程、模板以及创建C++应用程序等基础知识，并对每个知识点提供了相应的语法范例和常见问题解答，非常实用。

<<24学时攻克C++>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>