

<<Java2程序设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Java2程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787111172505

10位ISBN编号：7111172507

出版时间：2005-9

出版时间：机械工业出版社

作者：陈帆

页数：281

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java2程序设计实用教程>>

内容概要

Java语言具有纯粹面向对象、简单高效、跨平台、充分支持多线程、安全与健壮性等良好的特性，是目前软件设计特别是网络编程的主流编程语言。

本书以通俗易懂的语言，循序渐进地向读者介绍了Java语言编程知识与编程技术。

主要内容包括：Java语言基础，面向对象编程技术，Java类和对象的高级特征，异常处理机制，Applet（小应用程序），图形用户界面设计，输入/输出流与文件管理等。

这些内容是编写Java程序的基本要素和必备知识。

本书除配有大量示例和习题外，还提供了上机实验与课程设计，可综合提高Java程序设计能力。

另配有电子教案，可方便教学。

本书可作为高校计算机及相关专业的Java语言程序设计课程教材，也适合初学Java语言的自学者及软件开发人员参考。

<<Java2程序设计实用教程>>

书籍目录

第一部分 基础教程	第1章 Java语言概述	1.1 Java语言简介	1.1.1 Java语言的产生
	1.1.2 为什么要学习Java	1.2 Java的特点	1.3 Java程序及其实现机制
Java虚拟机	1.3.2 无用内存自动回收机制	1.3.3 Java与C/C++的区别	1.4 建立Java开发环境
运行	1.4.1 Java运行环境安装	1.4.2 配置环境变量	1.5 Java程序的运行
	1.5.1 Java应用程序	1.5.2 Java小应用程序	1.5.3 常用的JSDK命令
1.6 关于Java的几个常见问题	1.7 小结	1.8 习题	第2章 Java语言基础
2.1 标识符与关键字	2.1.1 标识符	2.1.2 关键字	2.2 变量、常量和注释
2.2.1 变量	2.2.2 常量	2.2.3 注释	2.3 基本数据类型
2.3.1 整型	2.3.2 浮点类型	2.3.3 字符类型	2.3.4 布尔类型
2.3.5 字符串类型	2.4 变量赋初值	2.5 基本数据类型优先关系及相互的转换	2.6 运算符与表达式
2.6.1 赋值运算符	2.6.2 扩展赋值运算符	2.6.3 算术运算符	2.6.4 关系运算符
2.6.5 布尔逻辑运算符	2.6.6 位运算	2.6.7 条件运算符	2.6.8 字符串连接符号
2.6.9 其他运算符	2.7 表达式	2.8 流程控制语句	2.8.1 结构化程序设计流程控制结构
2.8.2 分支语句	2.8.3 循环结构	2.8.4 跳转语句	2.9 小结
2.10 习题	第3章 面向对象编程—类与对象	3.1 面向对象编程技术	3.2 类的创建
3.2.1 类声明	3.2.2 类体	3.2.3 声明成员变量	3.2.4 成员方法的声明与实现
3.2.5 方法的返回值	3.2.6 方法体	3.2.7 方法的调用	3.3 对象
3.3.1 创建对象	3.3.2 使用对象	3.3.3 构造方法	3.3.4 对象的清除
3.4 类的封装	3.4.1 访问控制权限修饰符	3.4.2 设置类的访问权限	3.5 Static关键字和静态成员
3.5.1 实例变量与类变量	3.5.2 通过类名直接访问类变量	3.5.3 实例方法与类方法	3.6 参数传递
3.6.1 传值—传递基本数据类型参数	3.6.2 传地址—对象作为参数	3.7 小结	3.8 习题
第4章 面向对象编程—继承与多态	4.1 类的继承	4.1.1 子类的声明	4.1.2 Object类
4.1.3 子类继承超类的成员变量	4.1.4 子类继承超类的成员方法	4.2 类的多态	4.2.1 this关键字
4.2.2 方法的重载	4.2.3 super关键字	4.2.4 成员的覆盖	4.2.5 子类的对象也是超类的对象
4.2.6 子类构造方法的定义	4.3 最终类与抽象类	4.3.1 最终类	4.3.2 抽象类
4.4 小结	4.5 习题	第5章 面向对象编程—接口、内部类与包	5.1 接口
5.1.1 接口的声明	5.1.2 接口的实现	5.1.3 理解接口	5.2 内部类
5.2.1 在外部类的方法中访问内部类	5.2.2 在内部类中访问外部类	5.2.3 静态内部类的应用	5.2.4 静态内部类的特殊用处
5.2.5 内部类的其他特性	5.3 包的命名	5.3.1 包的创建	5.3.2 访问保护
5.3.3 常用的Java系统包	5.3.4 常用的Java包	5.4 jar文件	5.4.1 制作jar文件发布应用程序
5.4.2 jar命令	5.5 小结	5.6 习题	第6章 字符串与数组
6.1 String字符串	6.1.1 String类	6.1.2 获取字符串长度	6.1.3 字符串比较
6.1.4 字符串编辑	6.1.5 字符串检索与字符串截取	6.1.6 字符串与基本数据类型之间的数据转换	6.2 StringBuffer类
6.2.1 StringBuffer类的常用方法	6.2.2 StringBuffer类字符串的修改	6.2.3 StringBuffer字符串的插入与追加操作	6.3 数组
6.3.1 一维数组的声明	6.3.2 一维数组的创建	6.3.3 一维数组的初始化	6.3.4 数组元素的引用
6.3.5 数组的长度	6.3.6 数组的赋值与复制	6.3.7 多维数组	6.4 小结
6.5 习题	第7章 异常处理机制	7.1 异常处理基本概念	7.2 异常的产生与处理机制
第二部分 上机实验与课程设计参考文献			

<<Java2程序设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>