

<<C++程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111173687

10位ISBN编号：7111173686

出版时间：2006-1

出版时间：机械工业出版社

作者：王珊珊

页数：355

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计教程>>

内容概要

C++语言是目前被广泛采用的程序设计语言，它语法简洁，运行高效，既可以进行面向过程的程序设计，又可以进行面向对象的程序设计。

因此，它既适于程序设计语言的初学者，又适于面向过程程序设计技术过渡到面向对象程序设计技术的学习者阅读。

本书全面讲解面向过程的程序设计及面向对象程序设计的基本概念。

其间针对教学重点和难点，配有大量的例题，使初学者学习完相关章节的内容后，拿到题目，即能够独立编程，而不致茫然无措。

本书适合于大学本科非计算理工类各专业师生阅读，对计算机专业的学生来说也是一本较好的参考书，同时适于自学C++语言的读者阅读。

<<C++程序设计教程>>

书籍目录

第一部分 面向过程的程序设计	第1章 C++概述	1.1 计算机语言与程序	1.2 从C到C++
1.3 程序设计方法	1.4 简单的C++程序介绍	1.5 程序开发的步骤	习题1
类型、运算符和表达式	2.1 保留字和标识符	2.2 C++的基本数据类型	第2章 数据
2.4 基本运算符和表达式	2.5 类型转换	习题2	2.3 常量和变量
的输入/输出函数实现方法	3.2 cin	3.3 cout	第3章 简单的输入/输出
控制	4.1 算法概述	4.2 C++程序的结构和语句	3.1 传统
结构语句的使用	4.5 控制语句的应用举例	习题4	第4章 C++的流程
定义与调用	5.3 函数的原型说明	5.4 函数的嵌套调用和递归调用	5.1 概述
函数重载	5.7 使用C++系统函数	5.8 作用域和存储类别	5.2 函数的
习题5	第6章 编译预处理	6.1 宏定义	6.2 “文件包含”处理
第7章 数组	7.1 数组的定义及应用	7.2 字符数组的定义及应用	习题7
体、共用体和枚举类型	8.1 结构体的定义及应用	8.2 共用体的定义及应用	8.3 枚举类型
习题8	第9章 指针和引用	9.1 指针和指针变量	9.2 指针做函数参数
指向数组的指针	9.4 指针数组	9.5 指向指针的指针	9.6 指针和函数
9.8 引用和其他类型的指针	9.9 存储空间的动态分配和释放	9.10 链表及其应用	习题9
第二部分 面向对象的程序设计	第10章 类和对象	10.1 类和对象的定义	10.2 初始化对象
、撤销对象	10.3 成员函数的特性	10.4 构造函数和对象成员	10.5 this指针
第11章 类和对象的其他特性	11.1 静态成员	11.2 友元	习题11
12.1 继承的基本概念	12.2 单一继承	12.3 多重继承	第12章 继承和派生
12.5 二义性和支配规则	12.6 虚基类	12.7 访问基类成员和访问对象成员的成员	12.8 赋值兼容
习题12	第13章 多态性	13.1 函数重载	13.2 运算符重载
13.4 动态联编和虚函数	13.5 纯虚函数和抽象类	习题13	第14章 输入/输出流
14.1 输入/输出基本概念	14.2 输入/输出流类体系	14.3 输入/输出格式控制	14.4 使用成员函数实现输入/输出
14.8 输入/输出流的出错处理	习题14	第15章 模板	15.1 概述
模板	15.3 类模板	15.4 总结	习题15
附录A ASCII码表	附录B 常用库函数	参考文献	

<<C++程序设计教程>>

编辑推荐

《计算机基础课程系列教材：C++程序设计教程》凝聚了作者十余年的C/C++程序设计语言教学经验。

其间又历经两年的试用，几易其稿，最终才得以面世。

全书详细讲解了C++程序设计的基础知识，注重培养读者面向对象的实际编程能力。

本书特色：注重对读者算法思路的逻辑训练。

针对教学重点和难点，配有丰富的例题和习题。

初学者在学习完相关章节的内容后，拿到题目，即能够独立编程，而不至于无从下手。

本书配有如下教学资料：本书全部例题的源代码、全部习题的解答、各章教学所用的PowerPoint讲稿。

如果教师选用本书做教材，则可登录华章网站获取上述资料。

<<C++程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>