

<<数字化设计与制造>>

图书基本信息

书名：<<数字化设计与制造>>

13位ISBN编号：9787111174967

10位ISBN编号：7111174968

出版时间：2006-1

出版时间：机械工业出版社

作者：苏春

页数：300

字数：383000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<数字化设计与制造>>

内容概要

本书以实现机械产品的数字化开发为目标，系统地介绍现代产品开发中的数字化设计与制造的基础理论、基本方法、关键技术及其应用系统。

全书内容包括：数字设计与制造的产生背景、研究内容及其体系结构，数字化设计与制造系统的软硬件组成，产品数字化造型技术及其主流软件，数字化仿真技术，计算机辅助工艺规划教材，数控编程及其加工技术，逆向工程技术，快速原型制造技术，产品数字化开发的集成技术等。

本书内容新颖、体系完整、系统性强，注重基本原理、方法的讲解及其典型应用，力求反映产品数字化设计与制造技术的现状及其发展趋势。

为方便查阅，书末附有缩略语表。

本书可以作为工业工程、机械工程及自动化、机械电子工程等专业的教材，也可供从事产品数字化设计与制造、数控技术、模具工程等领域的工程技术人员和管理人员参考。

<<数字化设计与制造>>

作者简介

苏春，1970年生人，东南大学机械工程系副教授。

2001年，获东南大学机械制造及其自动化专业博士学位。

2003-2004年，公派赴欧洲粒子物理研究所、瑞士日内瓦大学从事科学研究、访问学者。

主要研究方向为可靠性工程、制造系统建模与仿真、数字化设计与制造等。

完成包括国家自然

<<数字化设计与制造>>

书籍目录

序前言第1章 数字化设计与制造技术引论 1.1 产品开发与数字化开发技术 1.2 数字化设计与制造的内涵及学科体系 1.3 数字化设计与制造技术的特点 1.4 数字化设计与制造技术的应用实例 习题第2章 数字化设计与制造系统的组成 2.1 数字化设计与制造技术的发展 2.2 数字化设计与制造系统的组成 2.3 数字化设计与制造系统的建立 习题第3章 计算机图形学基础 3.1 概述 3.2 图形变换 3.3 图形裁剪 3.4 曲线及曲面的表示 3.5 图形显示的渲染技术 习题第4章 产品数字化造型技术 4.1 产品数字化造型技术概述 4.2 形体在计算机内部的表示 4.3 基于线框、曲面及实体的产品造型技术 4.4 产品的特征及参数化造型技术 4.5 产品的数字化装配技术 4.6 数字化设计软件中的关键技术及研究热点 4.7 产品数据与产品数据交换标准 4.8 主流数字化造型软件介绍 习题第5章 数字化仿真技术 5.1 数字化仿真技术概述 5.2 数字化仿真技术中的有限元法 5.3 基于计算机的产品优化设计技术 5.4 塑料模具成型过程中的数字化仿真实例 5.5 虚拟样机技术 习题第6章 数字化制造技术 6.1 数字化制造技术概述 6.2 计算机辅助工艺规划技术 6.3 成组技术 6.4 数控加工技术概述 6.5 数控编程技术 6.6 数控高速切削加工技术 习题第7章 逆向工程与快速原型制造技术 7.1 逆向工程技术概述 7.2 逆向工程的研究内容及基本步骤 7.3 实物逆向工程及其关键技术 7.4 逆向工程技术应用实例 7.5 逆向工程软件模块介绍 7.6 快速原型制造技术 习题第8章 产品数字化开发的集成技术附录 缩略语表参考文献

<<数字化设计与制造>>

编辑推荐

其他版本请见：《数字化设计与制造（第2版）》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>