

图书基本信息

书名：<<中文版3ds max 8室内效果图表现精彩实例>>

13位ISBN编号：9787111182276

10位ISBN编号：7111182278

出版时间：2006-1

出版时间：机械工业出版社

作者：陈志民等编著

页数：293

字数：466000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是一本讲解使用3ds max 8中文版进行室内效果图表现的实例教程。

全书选取了办公室、网吧、台球室、会议室、客厅、厨房等6个极具代表性和针对性的室内效果图实例，全面介绍了使用3ds max 8中文版制作室内效果图的方法和应用技巧。

本书效果图制作精美，技术、方法实用，讲解生动、详略得当，对室内设计和效果图制作人员具有极高的借鉴和学习价值。

为了方便读者学习，本书配套光盘除了包含全书所有实例场景和贴图材质之外，还特别录制了每个实例的操作过程视频，以提高学习效率，达到事半功倍的学习效果。

同时随盘赠送了大量材质贴图。

本书特别适合于具有一定相关软件操作基础、想深入学习和提高室内效果图制作技术的读者，也可作为参加相关培训的人员提供参考。

## 书籍目录

前言第1章 阳光办公室 1.1 创建办公室模型 1.2 初步调节材质 1.3 布置场景灯光 1.4 渲染输出 1.5 Photoshop后期处理第2章 幽静网吧 2.1 创建网吧模型 2.2 调节材质 2.3 布置场景灯光 2.4 渲染输出 2.5 Photoshop后期处理第3章 优雅台球室 3.1 创建模型 3.2 初步调节材质 3.3 场景布光与渲染 3.4 Photoshop后期处理第4章 现代会议室 4.1 创建会议室模型 4.2 调节场景材质 4.3 布光和渲染第5章 简约客厅 5.1 创建客厅模型 5.2 指定材质贴图 and 贴图坐标 5.3 布置场景灯光 5.4 从3ds max中导出文件 5.5 在Lihtscape中设置场景材质 5.6 在Lihtscape中设置灯光与渲染参数 5.7 Lihtscape渲染输出 5.8 Photoshop后期处理第6章 休闲厨房 6.1 创建厨房模型 6.2 指定材质贴图与贴图坐标 6.3 导出LP文件 6.4 在Lihtscape中设置场景材质 6.5 在Lihtscape中设置日光与光能传递 6.6 Lihtscape渲染输出 6.7 Photoshop后期处理第7章 户型剖面透视效果图 7.1 创建房屋剖面模型 7.2 调节场景材质 7.3 灯光、渲染和后期处理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>