

<<UnigraphicsNX4.0中文版机>>

图书基本信息

书名：<<UnigraphicsNX4.0中文版机械设计专家指导教程>>

13位ISBN编号：9787111186045

10位ISBN编号：7111186044

出版时间：2006年3月1日

出版时间：第1版(2006年3月1日)

作者：左昉

页数：280

字数：448000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UnigraphicsNX4.0中文版机>>

内容概要

本书围绕一个最常见的机械部件---变速器讲述了unigraphicsNx4 . 0的各种功能。

全书共分15章，分别介绍了UG NX4 . 0入门，曲线与草图，实体建模，装配，简单零件设计，螺栓和螺母设计，轴承设计，轴的设计，齿轮设计，减速器机盖设计，减速器机座设计，轴组件，箱体组件，变速箱总装，创建工程图等知识。

全书主题明确，解说详细，紧密结合工程实际，实用性强。

适合于作计算机辅助机械设计的教学课本和自学指导用书。

书籍目录

- 前言第1章 UG NX4.0入门 1.1 文件操作 1.1.1 新建文件 1.1.2 打开文件 1.1.3 保存文件
1.1.4 关闭文件 1.1.5 导入导出文件 1.2 工具条和系统提示的定制 1.2.1 工具条定制 1.2.2
具条命令定制 1.2.3 具条选项定制 1.2.4 工具条布局工具 1.2.5 工具条用户工具 1.2.6 显示
位置定制 1.3 常用工具 1.3.1 点构造器 1.3.2 矢量构造器 1.3.3 类选择器 1.3.4 坐标系构
造器 1.3.5 平面工具 1.4 对象操作 1.4.1 选择对象 1.4.2 观察对象 1.4.3 动态截面视图
1.4.4 编辑对象的显示方式 1.4.5 隐藏与显示对象 1.4.6 对象成组 1.4.7 对象的变换 1.5 信
息查询 1.6 几何计算与物理分析 1.6.1 对象干涉检查 1.6.2 质量特性计算 1.6.3 单位设定
1.7 视图布局 1.7.1 视图的创建 1.7.2 视图布局的操作 1.8 层操作 1.8.1 层组的设置
1.8.2 图层的设置 1.8.3 移动或复制到层 1.9 坐标系 1.9.1 坐标系的变换 1.9.2 坐标系的保
存、显示和隐藏 1.10 帮助及导航器的使用第2章 曲线与草图 2.1 曲线 2.1.1 点与点集 2.1.2 直
线、圆弧和圆 2.1.3 其他类型的曲线 2.1.4 倒圆角和倒斜角 2.1.5 曲线的编辑 2.1.6 曲线的
操作 2.2 草图 2.2.1 建立、激活和退出草图 2.2.2 工具条简介第3章 实体建模 3.1 成形特征
3.1.1 基准特征 3.1.2 简单实体 3.1.3 扫描成形 3.1.4 特征成形 3.2 特征操作 3.2.1 拔模
3.2.2 边圆角 3.2.3 倒角 3.2.4 抽壳 3.2.5 螺纹 3.2.6 引用 3.2.7 偏置表面 3.2.8
比例 3.2.9 裁剪 3.2.10 分割 3.3 布尔操作 3.4 编辑特征 3.4.1 参数编辑 3.4.2 定位编辑
3.4.3 移动特征 3.4.4 特征重排序 3.4.5 抑制和释放第4章 装配 4.1 装配基本步骤 4.1.1 装
配操作步骤 4.1.2 引用集和层选项 4.1.3 定位 4.2 常用的装配约束类型 4.3 其他功能简介
4.3.1 装配导航器 4.3.2 装配爆炸试图第5章 简单零件设计 5.1 键、销、垫片类零件 5.1.1 键
5.1.2 生成销 5.1.3 生成平垫圈类零件 5.2 端盖 5.2.1 生成低速轴端盖 5.2.2 生成低速轴密
封盖 5.2.3 生成低速轴蒙盖 5.2.4 生成高速轴端盖 5.2.5 生成高速轴密封盖 5.2.6 生成高速
轴蒙盖 5.3 封油圈和定距环 5.3.1 低速轴封油圈 5.3.2 定距环第6章 螺栓和螺母设计 6.1 螺栓
轮廓绘制 6.1.1 生成六棱柱 6.1.2 生成螺杆 6.2 生成螺栓细部特征 6.2.1 生成螺帽倒角
6.2.2 生成螺纹 6.3 生成螺母 6.4 其他零件第7章 轴承设计 7.1 绘制草图 7.2 绘制内外圈 7.3 绘
制滚珠 7.3.1 绘制单个滚珠 7.3.2 阵列滚珠第8章 轴的设计 8.1 初步轮廓绘制 8.1.1 基于圆台
成形的轴 8.1.2 基于旋转成形的轴 8.2 键槽 8.3 倒角、螺孔和定位孔 8.3.1 倒角特征 8.3.2
边缘圆角特征 8.3.3 螺孔和定位孔 8.4 开齿槽 8.4.1 建立齿槽轮廓曲线 8.4.2 建立齿槽第9章
齿轮设计 9.1 创建主体轮廓 9.1.1 创建齿轮圈主体 9.1.2 创建齿轮齿槽 9.1.3 创建键槽 9.2
辅助结构设计 9.2.1 倒角及圆角 9.2.2 生成齿轮上的其他孔 9.2.3 生成齿轮上的其他齿第10章
减速器机盖设计 10.1 机盖主体设计 10.1.1 创建机盖的中间部分 10.1.2 创建机盖的端面
10.1.3 创建机盖的整体 10.1.4 抽壳 10.1.5 创建大滚动轴承突台 10.1.6 创建小滚动轴承突台
10.2 机盖附件设计 10.2.1 轴承孔拔模面 10.2.2 创建窥视孔 10.2.3 吊环 10.2.4 孔系
10.2.5 圆角 10.2.6 螺纹孔第11章 减速器机座设计 11.1 机座主体设计 11.1.1 创建机座的中间部
分 11.1.2 创建机座上端面 11.1.3 创建机座的整体 11.1.4 抽壳 11.1.5 创建壳体的底板
11.1.6 挖槽 11.1.7 创建大滚动轴承突台 11.1.8 创建小滚动轴承突台 11.2 机座附件设计
11.2.1 创建加强肋 11.2.2 拔模面 11.2.3 创建油标孔 11.2.4 吊环 11.2.5 放油孔 11.2.6
孔系 11.2.7 圆角 11.2.8 螺纹孔第12章 轴组件 12.1 低速轴组件 12.1.1 轴--键配合 12.1.2
齿轮--轴--键配合 12.1.3 轴--定距环--轴承配合 12.2 高速轴组件第13章 箱体组件 13.1 窥视孔盖一
上箱盖配合 13.2 下箱体组件 13.2.1 下箱体一油标配合 13.2.2 箱体一油塞配合 13.3 端盖组件
第14章 变速箱总装 14.1 下箱体与轴配合 14.1.1 下箱体一低速轴配合 14.1.2 下箱体一高速轴配
合 14.2 总体配合 14.2.1 上箱体一下箱体配合 14.2.2 定距环、端盖、蒙盖的装配 14.2.3 螺
栓、销等联接第15章 创建工程图 15.1 设置工程图环境 15.1.1 新建图纸 15.1.2 打开图纸
15.1.3 删除图纸 15.1.4 编辑图纸 15.1.5 显示图纸 15.2 建立工程视图 15.2.1 添加视图
15.2.2 输入视图 15.2.3 建立投影视图 15.2.4 建立局部放大图 15.2.5 建立简单剖视图和阶梯
剖视图 15.2.6 建立半剖视图 15.2.7 建立局部剖视图 15.3 修改工程视图 15.3.1 移动和复制
视图 15.3.2 对齐视图 15.3.3 删除视图 15.4 尺寸标注 15.4.1 尺寸标注 15.4.2 尺寸形式和

注释

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>