

<<多媒体技术实验教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术实验教程>>

13位ISBN编号：9787111188254

10位ISBN编号：711118825X

出版时间：2006-5

出版时间：机械工业出版社

作者：鼓波,孙一林等

页数：235

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术实验教程>>

### 内容概要

本书重点讲解多媒体技术应用实践的操作，主要内容包括声音处理、图像处理、视频处理、动画制作、多媒体作品制作以及多媒体软件创作，反映了多媒体技术研究的先进成果。

读者通过学习本书，可以了解多媒体信息表示及处理原理，掌握常用多媒体素材的制作方法与技术，在理解多媒体应用设计原理的基础上，掌握使用专业创作工具进行多媒体应用系统设计的方法与开发技术。

本书与《多媒体技术及应用》教材配合，在传授知识的同时，强调实际能和综合能力的培养，使读者能够综合运用所学的知识解决多媒体实际应用问题，在实践中理解和丰富理论知识。

本书适合作为计算机公共课基础教材。

对于自学程序设计的计算机爱好者以及从事软件开发和应用的科技人员，本书也是极佳的参考。

## <<多媒体技术实验教程>>

### 书籍目录

丛书前言前言第1章 声音处理初步 1.1 预备知识 1.2 实战练习第2章 声音高级处理 2.1 预备知识 2.2 实战练习第3章 图像处理初步 3.1 预备知识 3.2 实战练习第4章 图像高级处理 4.1 预备知识 4.2 实战练习第5章 视频处理初步 5.1 预备知识 5.2 实战练习第6章 视频高级处理 6.1 预备知识 6.2 实战练习第7章 动画制作初步 7.1 预备知识 7.2 实战练习第8章 网页动画制作 8.1 预备知识 8.2 实战练习第9章 三维动画制作 9.1 预备知识 9.2 实战练习第10章 多媒体作品制作 10.1 预备知识 10.2 实战练习第11章 多媒体软件创作 11.1 预备知识 11.2 实战练习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>