

<<UML用户指南>>

图书基本信息

书名：<<UML用户指南>>

13位ISBN编号：9787111188278

10位ISBN编号：7111188276

出版时间：2006-4

出版时间：机械工业出版社

作者：布赫

页数：475

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UML用户指南>>

内容概要

历经十载，UML（统一建模语言）已经成为可视化、详述、构造和文档化软件密集型系统工件的工业标准。

UML作为事实上的标准建模语言，有力地促进了项目相关人员之间的沟通，大大降低了沟通中出现混乱的几率。

而UML2.0规范更进一步扩展了UML这门语言的适用范围和生命力。

其内在的丰富表现力使得用户可以建模从企业信息系统和分布式基于Web的应用到实时嵌入式系统的任何事物。

本书介绍了UML的基础知识，包括UML的术语、规则和语言特点，以及如何运用该语言去解决各种应用领域中的复杂建模问题。

书中给出了大量实例，这种基于实际应用的学习方式，有助读者迅速掌握UML的基本概念、独特性质及应用。

在第2版中保持了第1版论述全面深入、由实例驱动的特点，并彻底更新了内容以符合UML2.0规范。

新增内容包括：新增一章介绍组件和内部结构，内容包括用于构造封装设计的新技术。

新增和更新了所需接口、协作和UML profile的内容。

新增和修改了有关顺序图、活动图等的讨论。

增加了由UML2.0规范引入的一些新变化。

作者简介

三位软件工程界巨匠——Grady Boock、James Rumbaugh以及Ivar Jacobson是统一建模语言（UML）的创始人，他们对创立对象技术的卓越贡献而为全世界所共知。
除本书外，他们还合著了另两部名著：《UML参考手册》和《统一软件开发过程》。

书籍目录

Preface ViiPart1 Getting Started Chapter1 Why We Model The Importance of Modeling Principles of Modeling Object-Oriented Modeling Chapter2 Introducing the UML An Overview of the UML A Conceptual Model of the UML Architecture Software Development Life Cycle Chapter3 Hello,World! Key Abstracions Mechanisms Artifacts Basic Structural Modeling Chapter4 Classes Getting Started Terms and Concepts Common Modeling Techniques Hints and Tips Chapter5 Relationships Getting Started Terms and Concepts Common Modeling Techniques Hints and Tips Chapter6 Common Mechanisms Getting Started Terms and Concepts Common Modeling Techniques Hints and Tips Chapter7 Diagrams Chapter 8 Class DiagramsPart 3 Advanced Structural Modeling Chapter 9 Advanced Classes Chapter 10 Advanced Relationships Chapter 11 Interfaces,Types,and Roles Chapter 12 Packages Chapter 13 Instances Chapter 14 Object Diagrams Chapter 15 ComponentsPart 4 Basic Behavioral Modeling Chpater 16 Interactions Chpater 17 Use Cases Chapter 18 Use Case Diagrams Chpater 19 Interaction Diagrams Chapter 20 Activity DiagramsPart 5 Advanced Behavioral Modeling Chapter 21 Events and Signals Chapter 22 State Machines Chapter 23 Processes and Threads Chapter 24 Time and Space Chapter 25 State DiagramsPart 6 Architectural Modeing Chapter 26 Artifacts Chapter 27 Deployment Chapter 28 Collaborations Chapter 29 Patterns and Frameworks Chapter 30 Artifact Diagrams Chapter 31 Deplyment Diagrams Chapter 32 Systems and ModelsPart 7 Wrapping Up Chapter 33 Applying the UMLAppendixA UML NotationAppendixB Rational Unified ProcessGlossaryIndex

<<UML用户指南>>

编辑推荐

本书经典原版书库系列之一，本书倾UML三巨头毕生心血，令全球软件工程师翘首期盼，最畅销和最权威的UML使用指南。

全英文版。

本书介绍了UML的基础知识，包括UML的术语、规则和语言特点，以及如何运用该语言去解决各种应用领域中的复杂建模问题。

书中给出了大量实例，这种基于实际应用的学习方式，有助于读者迅速掌握UML的基本概念、独特性质及应用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>