

<<百例课堂3ds max8三维设计篇>>

图书基本信息

书名：<<百例课堂3ds max8三维设计篇>>

13位ISBN编号：9787111188353

10位ISBN编号：7111188357

出版时间：2006-5

出版时间：机械工业

作者：朱同玮

页数：316

字数：499000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<百例课堂3ds max8三维设计篇>>

### 内容概要

本书是“百例课堂丛书”中的一本，讲解美国Autodesk公司最新推出的3ds max8的基础建模及创建动画等相关的知识及实例。

本书通过19课共100个实例，全面介绍了3ds max8的各项功能上机操作的方法与技巧。

内容包括：3ds max8基础、选择工具、基本二维造型、基本三维造型、放样建模、合成建模、修改建模、复制建模、面片建模、UNRBS建模、材质和贴图、灯光与摄影机、粒子系统、空间扭曲、动画、动力学、特效等。

本书可作为各类3ds max8培训班的培训教材，以及三维设计专业学生的自学教材。

<<百例课堂3ds max8三维设计篇>>

书籍目录

出版说明前言第1课 3ds max8基础知识 实例1 建立文件第2课 选择工具 实例2 零部件 实例3 图形第3课 基本二维造型 实例4 创建心形 实例5 支起的小球 实例6 画家的手 实例7 立体文字 实例8 飘逸的窗帘 实例9 创建酒杯第4课 基本三维造型 实例10 创建石膏组合 实例11 感叹号 实例12 享受生活 实例13 山川 实例14 奶油蛋糕 实例15 笔筒第5课 放样建模(一) 实例16 变化的形体 实例17 扭曲的形体第6课 放样建模(二) 实例18 倒角的形体 实例19 适配变形的形体第7课 合成建模 实例20 树木 实例21 水晶之恋 实例22 山第8课 修改建模 实例23 装饰物 实例24 美国蛇果 实例25 冰淇淋 实例26 精美的礼物 实例27 刺球 实例28 钻石 实例28 螺栓和螺母 实例30 褶皱的纸张 实例31 瓶子 实例32 笑脸 实例33 简易沙发 实例34 晒衣网第9课 复制建模 实例35 保龄球 实例36 板凳 实例37 山坡植树 实例38 时钟第10课 面片建模 实例39 国际象棋棋盘 实例40 贝壳第11课 NUBRS建模 实例41 时尚台灯 实例42 苹果架 实例43 寿桃 实例44 勺子 实例45 水果盘第12课 材质和贴图 实例46 置换 实例47 玻璃材质 实例48 金属材质 实例49 破碎的蛋 实例50 山洞第13课 灯光与摄影机 实例51 舞台 实例52 餐厅的灯光效果 .....第14课 粒子系统第15课 空间扭曲第16课 动画第17课 动力学第18课 特效第19课 综合实例及考试题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>