

图书基本信息

书名：<<AutoCAD机械设计基础与进阶>>

13位ISBN编号：9787111191377

10位ISBN编号：7111191374

出版时间：2007-2

出版时间：机械工业出版社

作者：邹旻

页数：271

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是针对如何利用AutoCAD 2006绘制机械图形而编写的。

从绘制机械图形的角度出发，先以简单的图形向读者解释AutoCAD中的基本命令，然后以典型的机械零件、部件为例，由浅入深、系统、完整地说明机械图形的绘制过程和绘图技巧。

书中全面讲解了AutoCAD 2006从初级到高级的绘图操作，以及操作中所用到的各种概念。

所选择的实例不但能够讲解清楚命令的常用操作方法，而且也能使读者明白这些命令在其他一些更“高级”场合的应用。

同时，该书还引导读者注重融会贯通和绘图技巧，以充分发挥计算机绘图的优越性。

本书由易到难，循序渐进，思路清晰，重点突出。

本书适合作为本科及大专院校相关专业教材，以及社会培训教程，也适用于作为初学者的入门教材，以及其他从AutoCAD先前版本升级到AutoCAD 2006版本的使用者。

书籍目录

丛书序前言第1章 认识AutoCAD 2006中文版 1.1 AutoCAD 2006的安装 1.2 建立新文件和工作界面 1.3 动手试试、存盘和关闭文件 1.4 打开已有的图形文件 1.5 获得帮助 1.6 退出AutoCAD 2006 1.7 中文版的AutoCAD 2006的新增功能 1.8 本章小结 1.9 课后练习第2章 机械设计中的基本CAD操作 2.1 绘制直线(命令:line) 2.2 绘制圆类对象 2.3 选择、删除(擦除)、撤销与恢复 2.4 图形的基本编辑操作 2.5 本章小结 2.6 课后练习第3章 绘图辅助工具 3.1 控制光标的移动 3.2 使用对象捕捉 3.3 靶区的设置 3.4 坐标的显示控制 3.5 变换可视区域 3.6 设置界面选项 3.7 本章小结 第4章 其他绘图操作 4.1 绘制线性对象 4.2 绘制曲线对象 4.3 绘制临时对象 4.4 填充图案 4.5 本章小结 4.6 课后练习第5章 常用编辑操作 5.1 旋转 5.2 修剪、延伸 5.3 阵列 5.4 缩放、拉伸与拉长 5.5 本章小结 5.6 课后练习第6章 其他编辑操作与轴类零件的绘制 6.1 打断和分解对象 6.2 倒角和倒圆角 6.3 编辑多段线 6.4 用“对象特性”命令修改图形对象 6.5 夹点编辑 6.6 轴类零件的绘制举例 6.7 本章小结 6.8 课后练习第7章 二维绘图技巧与机械零件实例 7.1 太极图 7.2 正方形组合 7.3 三角形组合 7.4 五角星 7.5 长方形组合 7.6 正方形图案 7.7 本章小结 7.8 课后练习第8章 文字、表格与尺寸标注样式 8.1 文字样式概述 8.2 输入文字 8.3 工程尺寸标注 8.4 绘制表格与编辑 8.5 本章小结 8.6 课后练习第9章 尺寸标注与形位公差标注 9.1 b尺寸标注的类型 9.2 尺寸标注的修改编辑 9.3 尺寸标注的替代与更新 9.4 快速标注 9.5 形位公差的标注 9.6 本章小结 第10章 图块及应用举例 10.1 图块 10.2 图块应用举例 10.3 本章小结 第11章 图层与样板图 11.1 图层 11.2 样板文件概述 11.3 绘图环境的设置 11.4 创建图框、标题栏及明细栏 11.5 创建样板图形文件 11.6 本章小结 11.7 课后练习第12章 机械零件设计及布局与打印 12.1 机械零件设计示例 12.2 布局 12.3 创建和使用布局视口 12.4 打印出图 12.5 本章小结 12.6 课后练习第13章 三维绘图的环境 13.1 用户坐标系 13.2 三维观察器 13.3 选择三维视点 13.4 在三维对象中简单着色 13.5 多视口的设置与使用 13.6 本章小结 13.7 课后练习第14章 三维图形绘制 14.1 三维面 14.2 创建三维实体 14.3 三维实体的编辑 14.4 本章小结 14.5 课后练习第15章 三维实体绘图实例 15.1 轴类零件的绘制 15.2 盘类零件的绘制 15.3 其他类零件(套筒、轴承、轴承盖和箱体)的绘制 15.4 本章小结 附录 AutoCAD 2006 常用命令

编辑推荐

其他版本请见：《AutoCAD2008机械设计基础与进阶》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>