

<<Visual C#程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C#程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111191490

10位ISBN编号：7111191498

出版时间：2006-6

出版时间：机械工业出版社

作者：刘先省、陈克坚、董淑娟/国别：中国大陆

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C#程序设计教程>>

前言

Visual C#是微软公司最新推出的Visual Studio . NET开发平台中面向对象的编程语言。利用这种面向对象的、可视化的编程语言，结合事件驱动的设计，将使程序设计变得轻松快捷。本教材结合大量具体实例，引导毫无编程基础的读者从零开始逐步学习Visual C#程序设计之前并不需要学习C、C++、VC、VB等编程语言。本书在叙述上尽量避免使用难懂的术语，以深入浅出的语言结合直观的图示、示例，使读者能够较轻松地理解面向对象编程的基本概念与思想，于不知不觉之中掌握Visual C#编程的方法和技巧

<<Visual C#程序设计教程>>

内容概要

本教材按照第一门程序设计语言课程的要求编写，采用案例方式，全面细致地介绍了C#可视化面向对象编程的概念和方法，内容包括程序设计语言与程序设计方法、C#语法基础、顺序结构、选择结构、循环结构程序设计、面向对象编程技术、继承、数组与自定义类型、菜单、工具栏与状态栏、文件操作、数据库技术、ActiveX控件、异常处理与跟踪调试、开发Web应用程序、部署应用程序等。本书每章均配有一定数量的习题，以方便学生练习。

本书可作为高等院校相关专业的教材，也可作为初学编程人员的自学教程。

<<Visual C#程序设计教程>>

书籍目录

出版说明前言第1章 程序设计语言与程序设计方法 1.1 程序设计语言 1.2 算法 1.3 程序设计方法 1.4 习题第2章 Visual C#概述 2.1 Visual Studio.NET简介 2.2 C#集成开发环境 2.3 窗体对象与控件对象 2.4 应用程序开发的一般步骤 2.5 Visual Studio2005简介 2.6 习题第3章 C#语法基础 3.1 C#程序结构 3.2 基本数据类型 3.3 变量与常量 3.4 运算符与表达式类型 3.5 习题第4章 顺序结构程序设计 4.1 赋值语句 4.2 输入与输出 4.3 使用图片框与图片列表控件 4.4 习题第5章 选择结构程序设计 5.1 选择结构简介 5.2 单分支选择结构 (if语句) 5.3 多分支选择结构 5.4 使用单选按钮与复选框控件 5.5 使用分组框控件 5.6 习题第6章 循环结构程序设计 6.1 for循环语句 6.2 while循环语句 6.3 do...while循环语句 6.4 循环的嵌套 6.5 跳转语句 6.6 列表框和组合框 6.7 使用计时器控件 6.8 习题第7章 面向对象编程技术 7.1 类和对象 7.2 属性 7.3 方法 7.4 构造函数 7.5 静态成员 7.6 习题第8章 继承 8.1 类的继承性 8.2 多态性 8.3 习题第9章 数组与自定义类型 9.1 数组概述 9.2 声明与访问数组 9.3 数组参数 9.4 数组与数组列表的属性和方法 9.5 自定义数据类型 9.6 习题第10章 菜单、工具栏与状态栏 10.1 菜单 10.2 工具栏的设计第11章 文件操作第12章 数据库技术第13章 ActiveX控件第14章 异常处理与跟踪调戏第15章 开发Web应用程序第16章 部署应用程序附录 C#常用方法与属性

<<Visual C#程序设计教程>>

编辑推荐

本教材结合大量具体实例，引导毫无编程基础的读者从零开始逐步学习Visual C#程序设计之前并不需要学习C、C++、VC、VB等编程语言。

《Visual C#程序设计教程》在叙述上尽量避免使用难懂的术语，以深入浅出的语言结合直观的图示、示例，使读者能够较轻松地理解面向对象编程的基本概念与思想，于不知不觉之中掌握Visual C#编程的方法和技巧。

《Visual C#程序设计教程》可作为高等院校相关专业的教材，也可作为初学编程人员的自学教程。

<<Visual C#程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>