

<<3ds max 8中文版应用基础>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 8中文版应用基础>>

13位ISBN编号：9787111193555

10位ISBN编号：7111193555

出版时间：2006-7

出版时间：机械工业出版社

作者：张凡等编著

页数：290

字数：465000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 8中文版应用基础>>

内容概要

本书全面介绍了3ds max 8中文版的基础知识和使用方法。

全书共10章，主要内容：3ds max 8概述、基础对象的创建、对象的基本操作、编辑修改器、复合建模和高级建模、材质与贴图、场景、基本动画技术、粒子系统和空间扭曲、视频特效。

本书语言精炼，通俗易懂，具有较强的实践性。

书中精选的实例能帮助读者快速的掌握3ds max 8中文版。

本书面向从事三维设计的初、中级用户，是高等院校相关专业或社会培训班的教材。

<<3ds max 8中文版应用基础>>

书籍目录

出版说明前言第1章 3ds max 8 概述 1.1 3ds max 8 介绍 1.2 3ds max 8 的系统需求和配置 1.3 3ds max 8 新增功能介绍 1.4 用户界面 1.5 习题第2章 基础对象的创建 2.1 二维样条线的创建 2.2 二维样条线的修改 2.3 标准三维模型的创建 2.4 扩展三维模型的创建 2.5 习题第3章 对象的基本操作 3.1 选择对象 3.2 变换对象 3.3 复制对象 3.4 组合对象 3.5 习题第4章 编辑修改器 4.1 修改器概述 4.2 堆栈的使用 4.3 常用编辑修改器 4.4 实例讲解 4.5 习题第5章 复合建模和高级建模 5.1 复合建模 5.2 高级建模 5.3 实例讲解 5.4 习题第6章 材质和贴图 6.1 材质编辑器的界面与基本命令 6.2 材质的参数面板设置 6.3 材质类型 6.4 贴图类型 6.5 实例讲解 6.6 习题第7章 场景 7.1 灯光 7.2 高级照明 7.3 摄影机 7.4 环境 7.5 渲染的概念 7.6 实例讲解 7.7 习题第8章 基本动画第9章 粒子系统和空间扭曲第10章 视频特效习题答案

<<3ds max 8中文版应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>