

<<超级容易学电脑>>

图书基本信息

书名：<<超级容易学电脑>>

13位ISBN编号：9787111193951

10位ISBN编号：7111193954

出版时间：2006-7

出版时间：机械工业出版社

作者：超级容易学电脑编委会

页数：238

字数：427000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<超级容易学电脑>>

### 内容概要

本书是“超级容易学电脑”丛书之一，从零开始介绍了中文版Flash8在动画制作方面的基本知识、应用技能与案例制作等主要内容，语言精练、操作简单。

本书主要内容包括：Flash8动画的基础知识及基础操作、绘制图形并添加文字、编辑图像、文本的设置和滤镜的使用、元件与库的使用、动画的初步和高级制作、声音的使用和编辑、用组件制作交互式动画、ActionScript语法基础、动画的输出与发布，最后通过Flash8的贺卡的制作、短片的制作、导航条的制作和Flash广告制作等几个具体的、综合性的大型案例来实战演习，达到活学活用的目的。

本书采用环境教学法，具有知识互补性，版式新颖，美观实用；全程图解，快速上手：双色印刷、轻松阅读；书盘结合，互动教学；语言更加浅显易懂，实用性更强，可操作性更高，学习方法超级容易。

本书面向初学者，是广大电脑初级、中级用户和家庭用户的首选参考书。

## 书籍目录

多媒体教学光盘使用说明丛书序前言1 进入Flash 8工作界面 1.1 Flash动画应用领域 1.2 安装与打开Flash 8 1.3 Flash 8工作界面 1.4 Flash 8基本术语 1.5 动画制作基本流程 1.6 Flash动画网站推荐 本章小结 课后习题2 Flash 8动画制作基础 2.1 文档基本操作 2.2 设置动画场影 2.3 导入动画素材 本章小结 课后习题3 Flash 8绘图工具 3.1 绘图工具一览 3.2 绘制生动的线条 3.3 绘制丰富的几何图形 3.4 添加精美的文字 3.5 典型案例：绘制咖啡杯 本章小结 课后习题4 Flash 8图形的编辑 4.1 色彩填充工具 4.2 图形的编辑 4.3 图形的其他操作 4.4 查看图形的辅助工具 4.5 典型案例：绘制窗帘效果 本章小结 课后习题5 Flash 8的文本和滤镜 5.1 文本属性设备 5.2 文本编辑 5.3 滤镜 5.4 典型案例：为文本添加特殊效果 本章小结 课后习题6 Flash 8元件与库 6.1 元件 6.2 元件库 6.3 典型案例：制作“瓢虫按钮” 本章小结 课后习题7 Flash 8初步动画制作 7.1 动画的基本类型 7.2 编辑帧 7.3 动画补间动画 7.4 制作形状补间动画 7.5 逐帧动画 7.6 典型案例：制作“到此一游” 本章小结 课后习题8 Flash 8高级动画制作 8.1 图层的作用及类型 .....9 声音的使用和编辑10 用组件制作交互式动画11 使用Action Script12 动画的输出与发布13 制作Flash日历贺卡14 制作Flash导航条15 制作Flash广告16 使用制作Flash短片

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>