

<<Flash 8动画制作>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8动画制作>>

13位ISBN编号：9787111194033

10位ISBN编号：7111194039

出版时间：2006-7

出版时间：机械工业

作者：张兴伟，向宏伟等

页数：241

字数：388000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 8动画制作>>

内容概要

本书是“电脑互动课堂”系列丛书之一。

全书共分14章，讲述了使用Flash 8制作动画的方法，内容包括Flash 8基础知识、绘制矢量图形、编辑图形与对象、填充图形、素材、元件、实例与库、帧和图层的基本操作、制作简单动画、制作特殊动画、为动画添加声音、Actions语句基础、Actions语句应用、Flash 组件应用、动画的优化、导出与发布动画等知识。

本书版式新颖，内容浅显易懂，注重实用性。

文字讲解与图示紧密配合，在正文中穿插生动活泼的小卡通形象以及操作性强的小栏目，如“想一想”、“试一试”等，加强读者的思考能力和动手能力。

帮助读者巩固所学的知识，并能够学以致用。

本书还配有素材光盘，其中收录书中所有实例和习题的素材和源文件，便于读者学习。

本书适合Flash动画的初学者，也适合Flash爱好者学习和参考，可作为大中专院校及各类电脑培训班的Flash动画制作课程的教材。

<<Flash 8动画制作>>

书籍目录

前言第1章 认识Flash 8 第1节 什么是Flash 8 第2节 启动与退出Flash 8 第3节 Flash 8工作界面 第4节 Flash 8文档操作 第5节 Flash动画制作基本步骤 第6节 动画场景与面板设置 第7节 实战演练——创建Flash文档 第8节 练一练第2章 绘图工具与文本工具 第1节 绘图工具栏 第2节 绘制线条 第3节 绘制几何图形 第4节 添加文字 第5节 实战演练——制作标志图形 第6节 练一练第3章 编辑图形与对象 第1节 选择图形 第2节 编辑图形 第3节 图形操作 第4节 查看图形 第5节 实战演练——绘制电脑图形 第6节 练一练第4章 填充图形第5章 帧与图层的基本操作第6章 素材、元件、实例与库第7章 制作简单动画第8章 制作特殊动画第9章 制作有声动画第10章 Actions语句基础第11章 常用的Actions语句第12章 制作交互式动画第13章 测试、优化与发布动画第14章 综合实例制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>