

<<Pro/EHGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/EHGINEER Wildfire 3.0参数化零件设计基础与实战精选>>

13位ISBN编号：9787111194521

10位ISBN编号：7111194527

出版时间：2006-7

出版时间：机械工业

作者：钟日铭

页数：391

字数：624000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

Pro/ENGINEER是一款大型的，基于特征的参数化设计软件，广泛应用于机械、模具、工业设计、汽车、航天、电子、通信、家电、玩具等行业。

本书主要介绍如何使用Pro/ENGINEER Wildfire 3.0版来进行零件设计。

全书共分12章，涵盖的内容包括Pro/ENGINEER Wildfire 3.0入门介绍、二维草绘、基准特征、零件建模基础、零件特征的处理、复杂特征、曲面造型基础、曲线概述、高级应用、机械零件实战精选、塑料零件设计、玩具车轮设计等。

本书配有一张附书光盘，内含随书范例源文件以及部分操作视频文件。

本书的应用性强，不但适合Pro/ENGINEER Wildfire 3.0初学者使用，也可供设计人员参考。

书籍目录

出版说明光盘使用说明前言第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0入门介绍 1.1 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0简介 1.1.1 主要特性 1.1.2 新增功能简介 1.2 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0主窗口 1.2.1 标题栏 1.2.2 菜单栏 1.2.3 常用工具栏 1.2.4 导航区 1.2.5 图形区域 1.2.6 特征工具栏 1.2.7 操控板 1.2.8 信息提示区 1.2.9 选择过滤器 1.2.10 状态栏 1.3 基本的文件管理操作 1.3.1 设置工作目录 1.3.2 新建文件 1.3.3 打开文件 1.3.4 保存 1.3.5 拭除与删除 1.3.6 关闭文件与退出系统 1.4 视图 1.4.1 视图的基本操作 1.4.2 常用的视图显示工具按钮 1.4.3 模型显示的设置基础 1.4.4 巧用鼠标来调整模型视角 1.5 系统配置文件选项的设置方法 1.6 模型树与图层 1.6.1 模型树的应用 1.6.2 图层的应用 1.7 简单零件的设计实例

第2章 二维草绘 2.1 草绘器工作界面 2.2 截面草绘简述 2.3 绘制基本图元 2.3.1 绘制点和坐标系 2.3.2 绘制直线 2.3.3 绘制矩形 2.3.4 绘制圆类图元 2.3.5 绘制弧类图元 2.3.6 绘制倒角 2.3.7 样条曲线 2.3.8 使用边和偏移边 2.3.9 从调色板插入现有图形 2.4 编辑二维图形 2.4.1 复制与粘贴 2.4.2 缩放与旋转 2.4.3 修剪 2.4.4 删除 2.4.5 镜像 2.4.6 切换构造 2.5 几何约束 2.6 尺寸标注 2.6.1 线性尺寸标注 2.6.2 径向尺寸标注 2.6.3 对称尺寸标注 2.6.4 角度尺寸标注 2.6.5 椭圆标注 2.6.6 样条曲线标注 2.6.7 圆锥曲线标注 2.6.8 周长尺寸标注 2.6.9 基线尺寸标注 2.7 尺寸修改 2.8 绘制文本 2.9 绘制复杂二维图形的实例

第3章 基准特征 3.1 基准特征的显示设置 3.2 基准平面 3.3 基准轴 3.4 基准坐标系 3.5 基准点 3.5.1 一般基准点 3.5.2 草绘基准点 3.5.3 偏移坐标系基准点 3.5.4 域基准点 3.6 基准曲线 3.7 草绘基准曲线 3.8 基准特征的应用实例

第4章 零件建模基础 4.1 系统的零件参数设置 4.2 零件建模及基础特征简述 4.3 拉伸特征 4.4 旋转特征 4.5 扫描特征 4.6 可变截面扫描特征 4.7 混合特征

第5章 零件特征的处理

第6章 复杂特征

第7章 曲面造型基础

第8章 曲线概述

第9章 高级应用

第10章 机械零件实战精选

第11章 塑料零件设计

第12章 玩具车轮设计参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>