

<<Mechanical Desktop20>>

图书基本信息

书名：<<Mechanical Desktop2006工程设计实例精解>>

13位ISBN编号：9787111196471

10位ISBN编号：7111196473

出版时间：2006-8

出版时间：机械工业出版社

作者：李德信，陶毅主编

页数：228

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Mechanical Desktop20>>

### 内容概要

MDT 2006是Autodesk公司开发的三维机械CAD系统，以三维设计为基础，集设计、分析、制造及文档管理于一体，为用户提供了从设计到制造的一体化解决方案。

本书以理论为引导，通过实际应用中的实例剖析，讲述了MDT 2006的使用方法与技巧，使读者能够对MDT技术有一个较为全面的认识，从而在实际应用中游刃有余。

本书既可以作为MDT三维造型初级用户和大专院校机械类专业学生的入门教材，也可以作为相关技术人员的参考书籍。

## 书籍目录

|                       |               |             |               |                 |                  |                   |                    |                |                |                 |              |              |                   |                 |                 |                     |                  |                  |            |             |
|-----------------------|---------------|-------------|---------------|-----------------|------------------|-------------------|--------------------|----------------|----------------|-----------------|--------------|--------------|-------------------|-----------------|-----------------|---------------------|------------------|------------------|------------|-------------|
| 《CAD/CAM软件工程应用实例丛书》前言 | 前言            | 第1章 系统概念    | 1.1 系统需求与功能模块 | 1.1.1 MDT的系统需求  | 1.1.2 MDT系统的功能模块 | 1.2 工作界面          | 1.3 下拉菜单           | 1.4 坐标系        | 1.5 图层         | 1.6 视图操作        | 1.6.1 平面视图设置 | 1.6.2 三维视图设置 | 1.7 快捷键           | 1.8 系统设置        | 1.9 零件建模的一般过程   |                     |                  |                  |            |             |
| 第2章 板类零件              | 2.1 支撑座零件建模   | 2.1.1 零件分析  | 2.1.2 新建文件    | 2.1.3 生成支撑座底板特征 | 2.1.4 生成支撑板特征    | 2.1.5 生成筋板特征      | 2.1.6 生成孔特征        | 2.1.7 渲染实体     | 2.1.8 保存文件     | 2.2 底片马达座零件建模   | 2.2.1 零件分析   | 2.2.2 新建文件   | 2.2.3 生成底片马达座底板特征 | 2.2.4 生成支撑方块1特征 | 2.2.5 生成支撑方块2特征 | 2.2.6 生成支撑方块1上的通孔特征 | 2.2.7 生成底板下方切槽特征 | 2.2.8 生成底板横向通孔特征 | 2.2.9 渲染实体 | 2.2.10 保存文件 |
| 第3章 箱体类零件建模           | 3.1 齿轮泵基座零件建模 | 3.1.1 零件分析  | 3.1.2 新建文件    | 3.1.3 生成基座底板特征  | 3.1.4 生成支撑座特征    | 3.1.5 生成支撑座上的光孔特征 | 3.1.6 生成支撑座上的螺纹孔特征 | 3.1.7 生成底板通孔特征 | 3.1.8 生成横向凸缘特征 | 3.1.9 生成横向螺纹孔特征 | 3.1.10 渲染实体  | 3.1.11 保存文件  | 3.2 减速器下箱体零件建模    | 3.2.1 零件分析      | 3.2.2 新建文件      | .....               |                  |                  |            |             |
| 第4章 空间模具型腔类零件建模       | 第5章 空间凸轮零件建模  | 第6章 薄壁类零件建模 | 第7章 叶轮叶片类零件建模 | 第8章 旋转体类零件建模    | 第9章 可展开曲面类零件建模   | 第10章 零件装配         |                    |                |                |                 |              |              |                   |                 |                 |                     |                  |                  |            |             |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>