

<<3ds max Lightscape P>>

图书基本信息

书名：<<3ds max Lightscape Photoshop装修设计3合1>>

13位ISBN编号：9787111206057

10位ISBN编号：7111206053

出版时间：2007-1

出版时间：机械工业

作者：李月洁

页数：339

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max Lightscape P>>

### 内容概要

本书从理念、软件的学习和实例讲解3个方面向室内装修设计人员提供全方位的认识和参考。首先从设计理念入手，引导读者进入美妙的家装设计领域；然后分别介绍了效果图绘制中常用的3种软件3ds max、Lightscape 3.2和Photoshop CS2的使用方法，按照读者的认知规律，从介绍基本概念和基本操作入手，在掌握基本概念和基本操作的基础上，配以基础的实例步骤对内容进行深入的讲解；最后提供了大量基于实际工作的装修设计案例。

本书附赠光盘中不仅提供了书中所有实例的视频演示文件，还提供了素材、源文件及最终效果图，可供读者学习使用。

本书适用于初、中级装修设计用户，同时也可用作高校相关专业师生和社会培训班的教材。

书籍目录

丛书导读前言第1篇 设计理念篇 第1章 家装效果 1.1 装修设计基础 1.2 装修中的几种风格 1.3 室内装修设计设计师应具备的素质第2篇 应用详解 第2章 3ds max应用详解 2.1 3ds max简介 2.2 基础建模 2.3 高级建模 2.4 材质应用 2.5 灯光与摄像机 第3章 Lightscape 3.2应用详解 3.1 Lightscape简介 3.2 Lightscape常用术语介绍 3.3 Lightscape界面简介 3.4 Lightscape基本操作 3.5 Lightscape实例讲解 第4章 Photoshop CS2应用详解 4.1 Photoshop CS2介绍 4.2 Photoshop CS2基本工具的使用 4.3 图像调整 4.4 常用调板的应用 4.5 常用滤镜的介绍 4.6 家装设计中的滤镜使用第3篇 家装设计综合运用篇 第5章 客厅效果图设计 5.1 制作墙体框架 5.2 制作室内装饰模型 5.3 制作沙发 5.4 合并物体与添加材质 5.5 使用Lightscape渲染 5.6 Photoshop后期处理 第6章 卧室效果图设计 第7章 餐厅效果图设计 第8章 书房效果图设计 第9章 卫生间效果图设计 第10章 饭店包房效果图设计

<<3ds max Lightscape P>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>