第一图书网, tushu007.com

<<C/C++程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C/C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111206095

10位ISBN编号：7111206096

出版时间：2007-2

出版时间：机械工业出版社

作者：秦维维

页数：291

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<C/C++程序设计教程>>

内容概要

C/C++语言是程序设计的入门语言，也是理工类大学生必修的一门程序设计课程。
本书在实例的选择上从易到难，秩序渐进，使读者能够逐步了解C/C++语言的精髓，掌握结构化程序设计的方法，并初步了解面向对象的程序设计方法。

全书共分12章，5个附录。
内容包括程序设计的基本概念，C语言的数据，结构化程序设计方法，数组、函数、指针的概念和实例，结构体与共用体，位运算，文件的概念和从文件中输入/输出数据，C++面向对象程序设计的基本概念，类的继承与多态和C++I/O流。
附录介绍了C语言的预编译命令，VisualC++集成环境的使用方法，C/C++常用的库函数，运算符的优先级与结合性等。

本书可作为大学本科、专科学生学习C/C++语言程序设计课程的教材，也可作为C/C++语言自学者的教材或参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<C/C++程序设计教程>>

书籍目录

前言第1章 C语言及程序设计初步 1.1 C语言及程序设计初步 1.2 程序与程序设计 1.3 算法与算法的表示方法 1.4 C语言程序的基本结构 1.5 C程序的调试 1.6 习题第2章 数据类型、运算符和表达式 2.1 基本符号和标识符 2.2 数据类型 2.3 常量与变量 2.4 数据的输出 2.5 运算会 2.6 表达式 2.7 习题第3章 程序设计基础 3.1 结构化程序设计概述 3.2 C的基本语句 3.3 顺序结构 3.4 分支结构 3.5 循环结构 3.6 习题第4章 数组 4.1 数组的概念 4.2 一维数组 4.3 二维数组和多维数组 4.4 字符数组与字符串 4.5 数组应用综合举例 4.6 习题第5章 函数 5.1 函数的概念 5.2 函数的定义 5.3 函数的调用 5.4 函数与数组 5.5 局部变量和全局变量 5.6 变量的存储类型 5.7 内部函数和外部函数 5.8 函数综合举例 5.9 习题第6章 指针 6.1 指针的概念 6.2 指针与数组 6.3 指针与字符串 6.4 指针与函数 6.5 指向指针的指针 6.6 习题第7章 结构体与共用体 7.1 结构体类型的定义 7.2 结构体变量的定义与初始化 7.3 结构体变量的引用 7.4 结构体数组 7.5 结构体指针 7.6 链表 7.7 共用体 7.8 枚举类型 7.9 用typedef定义类型 7.10 习题第8章 位运算 8.1 位运算概述 8.2 位运算符的使用方法 8.3 位段 8.4 位运算应用举例 8.5 习题第9章 文件 9.1 文件概述 9.2 文件的打开与关闭 9.3 文件的顺序读写 9.4 文件的定位与随机读写 9.5 文件操作的出错检测 9.6 习题第10章 面向对象程序设计C++基础 10.1 面向对象程序设计概述 10.2 C++对C的扩充 10.3 C++中的类与对象 10.4 构造函数与析构函数 10.5 静态成员 10.6 友元 10.7 习题第11章 类的继承与多态 11.1 继承与派生 11.2 继承的访问控制 11.3 派生类的构造函数与析构函数 11.4 多重继承 11.5 多态性概述 11.6 编译时的多态性与运行时的多态性 11.7 运算符重载 11.8 虚函数 11.9 纯虚函数和抽象类 11.10 习题第12章 C++的输入输出流 12.1 C++的10系统概述 12.2 输入输出的格式控制 12.3 用户自定义类型的输入输出 12.4 文件的输入输出 12.5 习题附录A ASCII码表附录B 编译预处理附录C 去处符与结合性附录D C语言库函数附录E Visual C++使用方法简介参考文献

第一图书网, tushu007.com

<<C/C++程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com