

## <<面向对象程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787111207771

10位ISBN编号：7111207777

出版时间：2007-2

出版时间：机械工业

作者：朱丽敏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<面向对象程序设计>>

### 内容概要

Visual Basic 6.0采用面向对象程序设计技术，提供了开发Windows应用程序最迅速、简捷的方法，应用非常广泛，受到了广大程序设计人员的欢迎。

本书对Visual Basic 6.0进行了较为系统、详细的介绍，内容完整，概念准确，结构合理，特别是书中采用了大量的具有实用性和应用性的实例，更有助于读者很好地掌握内容。

本书共分为12章，内容包括：Visual Basic概述、可视化编程的基本概念与步骤、VB程序设计基础、VB程序的控制结构、VB常用控件、图形设计、常用ActiveX控件、应用程序的发布。

本书可作为高等职业技术学院、高等专科学校计算机类、非计算机各专业的教材，可供成人教育学院、高等专科学校计算机类、也可作为计算机等级二级考试的参考书，同时可作为计算机软件应用与开发人员的参考用书。

## &lt;&lt;面向对象程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第1章 Visual Basic概述 学习目标 1.1 中文Visual Basic简介 1.2 VB的三种版本 1.3 安装和启动VB 1.4 VB集成开发环境 本章小结 习题1 实训 VB的集成开发环境第2章 可视化编程的基本概念与步骤 学习目标 2.1 可视化编程的基本概念 2.2 可视化编程的基本步骤 2.3 VB的基本控件 本章小结 习题2 实训一 移动文字 实训二 多重窗体第3章 VB程序设计基础 学习目标 3.1 数据类型 3.2 常量与变量 3.3 运算符与表达式 3.4 常用内部函数 3.5 程序编写规则 本章小结 习题3 实训一 随机函数练习 实训二 Shell函数练习第4章 VB程序的控制结构 学习目标 4.1 顺序结构 4.2 选择结构 4.3 循环结构 4.4 数组 4.5 过程与函数 本章小结 习题4 实训一 多分支“猜数字”练习 实训二 数组操作练习 实训三 控件数组操作练习 实训四 子过程和函数过程操作练习第5章 VB常用控件 学习目标 5.1 框架控件 5.2 单选按钮控件 5.3 复选框控件 5.4 图片框控件和图像框控件 5.5 定时器控件 5.6 滚动条控件 5.7 列表框控件 5.8 组合框控件 5.9 驱动器列表框、目录列表框和文件列表框 本章小结 习题5 实训一 字体设置 实训二 星光闪烁 实训三 你的爱好是什么？ 实训四 筛选文件第6章 图形设计第7章 常用Activex控件第8章 菜单和工具栏设计 第9章 文件 第10章 数据库管理第11章 程序调试与错误处理第12章 应用程序的发布附录参考文献

## <<面向对象程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>