

<<Flash8中文版标准实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash8中文版标准实例教程>>

13位ISBN编号：9787111208709

10位ISBN编号：7111208706

出版时间：2007-4

出版时间：机械工业

作者：郑屹，秦少刚，张

页数：202

字数：326000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash8中文版标准实例教程>>

### 内容概要

本书是一本全面介绍使用Flash 8制作Flash动画的教材，旨在使读者快速掌握Flash 8。  
全书共分10章。

第1章是Flash 8的入门基础，分别介绍了Flash 8的有关概念和软件界面；第2章介绍绘图基础和文本的使用；第3章介绍元件和实例；第4章介绍图层和帧的相关知识；第5章介绍动画制作基础；第6章介绍交互动画；第7章介绍滤镜和混合模式；第8章介绍ActionScript基础；第9章介绍组件；第10章通过3个综合实例对前面所学的理论知识进行总结和应用。

本书面向初中级用户、各类网页设计人员，也可作为大专院校相关专业学生或社会培训班的教材

。

## <<Flash8中文版标准实例教程>>

### 书籍目录

前言第1章 初识Flash 8 1.1 Flash 8发布 1.2 Flash 8工作界面 1.3 基础知识 1.4 Flash 8新特性与新功能 1.5 本章小结 思考与练习第2章 绘图基础和文本的使用 2.1 绘图基础 2.2 文本的使用 2.3 实体的应用 2.4 本章小结 第3章 元件和实例 3.1 元件和实例的概念 3.2 创建元件 3.3 编辑元件 3.4 创建与编辑实例 3.5 库 3.6 使用公共库 3.7 精彩实例 3.8 本章小结 第4章 图层与帧 4.1 图层的基本概念 4.2 图层的操作 4.3 引导图层 4.4 遮罩图层 4.5 帧 4.6 本章小结 第5章 动画制作基础 5.1 动画的舞台结构 5.2 逐帧动画 5.3 动作动画 5.4 变形动画 5.5 路径动画 5.6 遮罩动画 5.7 向动画中加入声音 5.8 发布Flash 8电影 5.9 本章小结 第6章 交互动画 6.1 交互的基本概念 6.2 动作面板 6.3 为对象添加动作 6.4 创建交互操作 6.5 交互动画的应用 6.6 本章小结 第7章 滤镜和混合模式 7.1 滤镜 7.2 混合模式 7.3 本章小结 第8章 ActionScript基础 8.1 脚本ActionScript简介 8.2 函数和语法 8.3 事件处理函数 8.4 精彩实例——弹力球 8.5 本章小结 第9章 组件 9.1 组件 9.2 使用用户接口组件 9.3 自定义滚动文本框 9.4 本章小结 第10章 综合实例 10.1 课件操作 10.2 制作实时钟 10.3 制作精彩射击游戏 10.4 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>