

<<程序设计实践>>

图书基本信息

书名：<<程序设计实践>>

13位ISBN编号：9787111211273

10位ISBN编号：7111211278

出版时间：2007-1

出版时间：机械工业出版社

作者：[美] BRIAN W.KERNIG

页数：470

译者：裘宗燕

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序设计实践>>

内容概要

本书是著名计算机专家的畅销作品，曾在国内外受到广泛赞誉。

本书从排错、测试、性能、可移植性、设计、界面、风格和记法等方面，讨论了程序设计中实际的、又是非常深刻和具有广泛意义的思想、技术和方法。

本书值得每个梦想并努力使自己成为优秀程序员的人参考，值得每个计算机专业的学生和计算机工作者阅读，也可作为程序设计高级课程的教材或参考书。

<<程序设计实践>>

作者简介

Brian W.Kernighan，贝尔实验室计算科学研究中心高级研究人员，著名的计算机科学家。他参加了UNIX系统、C语言、AWK语言和许多其他系统的开发，同时出版了许多在计算机领域具有影响的著作，包括《The Elements of Programming Style》、《The Practice of Programming》、《Th

<<程序设计实践>>

书籍目录

译者序Preface/前言Chapter 1 : Style/风格 1.1 Names/名字 1.2 Expressions and Statements/表达式和语句 1.3 Consistency and Idioms/一致性和习惯用法 1.4 Function Macros/函数宏 1.5 Magic Numbers/神秘的数 1.6 Comments/注释 1.7 Why Bother?/为何对此费心Chapter 2 : Algorithms and Data Structures/算法与数据结构 2.1 Searching/检索 2.2 Sorting/排序 2.3 Libraries/库 2.4 A Java Quicksort/一个Java快速排序 2.5 O—Notation/大O记法 2.6 Growing Arrays/可增长数组 2.7 Lists/表 2.8 Trees/树 2.9 Hash Tables/散列表 2.10 Summary/小结Chapter 3 : Design and Implementation/设计与实现 3.1 The Markov Chain Algorithm/马尔可夫链算法 3.2 Data Structure Alternatives/数据结构的选择 3.3 Building the Data Structure in C/在C中构造数据结构 3.4 Generating Output/生成输出 3.5 Java/Java 3.6 C++/C++ 3.7 Awk and Perl/Awk and Perl 3.8 Performance/性能 3.9 Lessons/经验教训Chapter 4 : Interfaces/界面 4.1 Comma—Separated Values/逗号分隔的值 4.2 A Prototype Library/一个原型库 4.3 A Library for Others/为别人用的库 4.4 A C++Implementation/c++实现 4.5 Interface Principles/界面原则 4.6 Resource Management/资源管理 4.7 Abort , Retry , Fail?/终止、重试或失败 4.8 User Interfaces/用户界面Chapter 5 : Debugging/排错 5.1 Debuggers/排错系统 5.2 Good Clues , Easy Bugs/好线索 , 简单错误 5.3 No Clues , Hard Bugs/无线索 , 难办的错误 5.4 Last Resorts/最后的手段 5.5 Non—reproducible Bugs/不可重现的错误 5.6 Debugging Tools/排错工具 5.7 Other People ' s Bugs/其他人的程序错误 5.8 Summary/小结Chapter 6 : Testing/测试 6.1 Test as You Write the Code/在编码过程中测试 6.2 Systematic Testing/系统化测试 6.3 Test Automation/测试自动化 6.4 Test Scaffolds/测试台 6.5 Stress Tests/应力测试 6.6 Tips for Testing/测试秘诀 6.7 Who Does the Testing?/谁来测试 6.8 Testing the Markov Program/测试马尔可夫程序 6.9 Summary/小结Chapter 7 : Performance/性能 7.1 A Bottleneck/瓶颈 7.2 Timing and Profiling/计时和轮廓 7.3 Strategies for Speed/加速策略 7.4 Tuning the Code/代码调整 7.5 Space Efficiency/空间效率 7.6 Estimation/估计 7.7 Summary/小结Chapter 8 : Portability/可移植性 8.1 Language/语言 8.2 Headers and Libraries/头文件和库 8.3 Program Organization/程序组织 8.4 Isolation/隔离 8.5 Data Exchange/数据交换 8.6 Byte Order/字节序 8.7 Portability and Upgrade/可移植性和升级 8.8 Internationalization/国际化 8.9 Summary/小结Chapter 9 : Notation/记法 9.1 Formatting Data/数据格式 9.2 Regular Expressions/正则表达式 9.3 Programmable Tools/可编程工具 9.4 Interpreters , Compilers.and Virtual Machines/解释器、编译器和虚拟机 9.5 Programs that Write Programs/写程序的程序 9.6 Using Macros to Generate Code/用宏生成代码 9.7 Compiling on the Fly/运行中编译Epilogue/后记Appendix : Collected Rules/附录 : 规则汇编

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>