

<<Pro/ENGINEER中文野火版3.0曲面>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER中文野火版3.0曲面设计教程>>

13位ISBN编号：9787111215929

10位ISBN编号：7111215923

出版时间：2007-6

出版时间：机械工业

作者：詹友刚

页数：543

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER中文野火版3.0曲面>>

### 内容概要

《Pro/ENGINEER中文野火版3.0曲面设计教程（附VCD光盘1张）》全面、系统地介绍了Pro / ENGINEER中文野火版3.0的曲面设计技术，包括曲面设计的发展概况、曲面造型的数学概念、曲面基准的创建、简单曲面的创建、复杂曲面的创建、曲面的修改与编辑、曲面中的倒圆角、曲线和曲面的信息与分析、ISDX曲面设计以及曲面的逆向工程等。

在内容安排上，本书紧密结合大量实例对Pro / ENGINEER曲面设计的原理、方法、构思与技巧进行讲解和说明，这些实例都是实际工程设计中具有代表性的例子，这样的安排可增加本书的实用性和可操作性。

在写作方式上，本书紧贴软件的实际操作界面，采用软件中真实的对话框、操控板和按钮等进行讲解，使初学者能够直观、准确地操作软件，从而尽快地上手，提高学习效率。

本书内容全面、条理清晰、实例丰富、讲解详细、图文并茂，可作为广大工程技术人员和三维设计爱好者学习Pro / ENGINEER曲面设计的自学教程和参考书，也可作为大中专院校学生和各类培训学校学员的CAD / CAM课程上课及上机练习教材。

本书附光盘一张，包含本书所有的实例文件、视频文件及Pro / ENGINEER软件的配置文件。

## 书籍目录

前言丛书导读本书导读第1篇 曲面设计基础第1章 曲面设计概要1.1 曲面设计的发展概况1.2 曲面造型的数学概念1.3 曲面造型方法1.4 光滑曲面造型技巧第2章 曲面基准的创建2.1 基准特征和系统设置2.2 基准平面的创建2.3 基准轴的创建2.4 基准点的创建方法2.4.1 在曲线/边线上创建基准点2.4.2 在顶点上创建基准点2.4.3 过中心点创建基准点2.4.4 创建草绘基准点2.4.5 在曲面上创建基准点2.4.6 偏移曲面创建基准点2.4.7 利用曲线与曲面相交创建基准点2.4.8 利用坐标系原点创建基准点2.4.9 通过给定坐标值创建基准点2.4.10 在三个曲面相交处创建基准点2.4.11 利用两条曲线相交创建基准点2.4.12 偏移一点创建基准点2.4.13 创建域点2.5 坐标系的创建方法2.5.1 使用三个平面创建坐标系2.5.2 使用两个相交的轴(边)创建坐标系2.5.3 使用一个点和两个不相交的轴(边)创建坐标系2.5.4 创建偏距坐标系2.5.5 创建与屏幕正交的坐标系2.5.6 使用一个平面和两个轴(边)创建坐标系2.5.7 从文件创建坐标系2.5.8 坐标系的应用2.6 基准曲线的创建方法2.6.1 草绘曲线2.6.2 过基准点的曲线2.6.3 复制曲线2.6.4 从文件创建基准曲线2.6.5 使用剖截面创建基准曲线2.6.6 从方程创建基准曲线2.6.7 在两个曲面相交处创建基准曲线2.6.8 用修剪创建基准曲线2.6.9 沿曲面创建偏移基准曲线2.6.10 垂直于曲面创建偏移基准曲线2.6.11 从曲面边界创建基准曲线2.6.12 通过投影创建基准曲线2.6.13 创建包络曲线2.6.14 用二次投影创建基准曲线2.6.15 基准曲线应用范例——在特殊位置创建筋特征2.7 图形特征2.7.1 图形特征基础2.7.2 图形特征应用范例第2篇 一般曲面设计第3章 简单曲面的创建第4章 复杂曲面的创建第5章 曲面的修改与编辑第6章 曲面中的倒圆角第7章 曲线和曲面的信息与分析第8章 一般曲面设计综合实例第3篇 ISDX曲面设计第9章 ISDX曲面基础第10章 创建ISDX曲线第11章 编辑ISDX曲线第12章 创建ISDX曲面第13章 ISDX曲面设计综合实例第4篇 逆向工程第14章 逆向工程

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>