

<<C#程序设计大学教程>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计大学教程>>

13位ISBN编号：9787111217213

10位ISBN编号：7111217217

出版时间：2007-8

出版时间：机械工业

作者：罗兵

页数：301

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#程序设计大学教程>>

内容概要

本书以C#语言为载体，通过讨论C#程序设计的一般过程和方法，重点讲述了程序设计基础、面向对象程序设计、算法与数据结构、GUI程序设计和数据库程序设计的知识，并涉及计算机基础、数据和控制、程序设计理论、软件工程4大知识领域。

同时，本书详细分析了C#作为通用程序设计语言的本质特征和语法规则，并以大量C#程序实例演示应用程序的设计过程，介绍主流的程序设计思想和方法，培养读者的代码编写能力。

本书采用案例教学法，既有丰富的理论知识，也有大量的实战范例，更提供了精心设计的课后练习。

本书内容深入浅出，覆盖面广，图文并茂，独具特色，适合作为计算机及其相关专业本科教学用书，也可用做其他专业的计算机公共课基础教材。

对于自学程序设计的计算机爱好者以及从事软件开发和应用的科技人员来说，本书也是极佳的参考书。

<<C#程序设计大学教程>>

书籍目录

前言 第1章 绪论 1.1 计算机概述 1.1.1 计算机系统组成 1.1.2 数据表示与处理 1.2 程序设计语言 1.2.1 发展历史 1.2.2 语言的类型 1.2.3 高级语言的分类 1.3 .NET介绍 1.3.1 Microsoft.NET概述 1.3.2 Microsoft.NET框架 1.4 C#语言简介 1.4.1 C#语言的起源 1.4.2 C#语言的性能 1.4.3 C#语言的特点 1.5 VisualC#2005Express简介 1.5.1 VisualC#2005Express 的功能介绍 1.5.2 VisualC#2005Express的项目 1.5.3 VisualC#2005 Express的界面介绍 1.6 本章习题 第2章 程序设计基础 2.1 程序 2.1.1 初识C#程序 2.1.2 标识符和关键字 2.2 常量和变量 2.3 数据类型 2.3.1 简单类型 2.3.2 枚举类型 2.3.3 结构类型 2.3.4 数组类型 2.4 类型转换 2.4.1 隐式转换 2.4.2 显式转换 2.5 撰写规范的程序代码 2.5.1 基本格式 2.5.2 注释 2.5.3 命名 2.6 本章习题 第3章 程序控制与算法 3.1 表达式与运算符 3.1.1 表达式 3.1.2 运算符 3.1.3 运算符的优先级 3.2 流程控制 3.2.1 顺序结构 3.2.2 选择结构 3.2.3 循环结构 3.3 算法 3.3.1 算法的图形描述 3.3.2 基本算法 3.3.3 排序 3.3.4 查找 3.3.5 算法复杂性分析 3.4 本章习题 第4章 面向对象与对象模型 4.1 面向对象的概念 4.1.1 面向对象的基本原理 4.1.2 类和对象的概念 4.1.3 UML和对象建模 4.1.4 简评面向对象 4.2 类和对象 4.2.1 类的声明及其成员 4.2.2 对象和对象的生命周期 4.3 属性和索引 4.3.1 属性 4.3.2 索引 4.4 方法 第5章 C#面向对象编程基础 第6章 C#面向对象编程深入 第7章 开发过程与程序调试 第8章 Windows程序设计 第9章 GDI+编程 第10章 文件和流 第11章 数据库程序开发 附录A ASCII码 附录B Unicode码

<<C#程序设计大学教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>