

<<程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787111219750

10位ISBN编号：7111219759

出版时间：2007-8

出版时间：机械工业

作者：秦军

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<程序设计基础>>

### 内容概要

本书是从C语言初学者易学、易懂的角度出发而编写的，在内容的安排和章节的组织上既考虑到初学者的需要，也兼顾了想深入了解C语言的读者。

全书共分13章，内容包括：c语言程序设计基本概念，数据类型、运算符和表达式，顺序结构程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，函数，编译预处理命令，数组，指针，字符串及其操作，结构体与共同体，文件处理，面向对象技术与c++语言概述。

本书结合实例讲解基本概念和基本算法，强调了实用性，适合作为高等院校“程序设计”课程的教材或教学参考书，同时也可作为工程技术人员学习c语言的自学用书。

## &lt;&lt;程序设计基础&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第1章 C语言程序设计基本概念 1.1 引言 1.2 C语言的发展历史以及特点 1.2.1 C语言的发展历史 1.2.2 C语言的特点 1.3 程序设计语言 1.4 简单的C语言程序实例 1.5 C语言程序的结构 1.6 C语言程序的编辑、编译和执行 1.7 算法 1.7.1 算法的概念和特点 1.7.2 算法的描述 1.8 结构化程序设计方法 1.8.1 结构化程序设计的概念 1.8.2 结构化程序设计的三种基本结构 1.9 本章小结 习题第2章 数据类型、运算符和表达式 2.1 引言 2.2 C语言的字符集和词法约定 2.2.1 C语言的字符集 2.2.2 C语言使用的词汇 2.3 常量和变量 2.3.1 常量 2.3.2 变量 2.6 运算符的优先级和结合性 2.7 C语言中的数据类型转换 2.7.1 数值型数据间混合运算时的类型转换规则 2.7.2 赋值时的类型转换规则 2.7.3 强制类型转换 2.8 本章小结 自我测验 习题第3章 顺序结构程序设计 3.1 引言 3.2 C语句分类 3.3 赋值语句 3.4 基本输入、输出操作的实现 3.4.1 字符输出函数 3.4.2 字符输入函数 3.4.3 格式化输出函数 3.4.4 格式化输入函数 3.5 应用举例 3.6 本章小结 自我测验 习题第4章 选择结构程序设计 4.1 引言 4.2 关系运算符与关系表达式 4.3 逻辑运算符与逻辑表达式 4.4 条件语句 4.4.1 if语句的三种形式 4.4.2 if句的嵌套 4.4.3 条件运算符与条件表达式 4.5 多分支选择语句 4.5.1 switCh语句的基本概念 4.5.2 break语句在多分支选择结构中的应用 4.6 应用举例 4.7 本章小结 自我测验 习题第5章 循环结构程序设计第6章 函数第7章 编译预处理命令第8章 数组第9章 指针第10章 字符串及其操作第11章 结构体与共同体第12章 文件处理第13章 面向对象技术与C++语言概述附录A 常用字符与ASCII码对照表附录B C语言关键字附录C C运算符的优先级与结合性附录D C库函数参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>