

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3中文版平面设计完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787111224976

10位ISBN编号：7111224973

出版时间：2008-1

出版时间：机械工业出版社

作者：王雨

页数：439

字数：664000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

CorelDRAW是一款功能强大的图形图像绘制软件。

目前它被广泛应用于广告设计、包装设计、服装设计、艺术设计、工具设计、文字排版以及分色输出等与平面设计相关的各个领域。

本书详细介绍了CorelDRAW X3的功能。

本书包含上百组操作练习和数十组综合实例，实例的内容涉及制作视觉特效、图形绘制、海报设计、户外广告设计、半面印刷物等方面，设计工作中最常用到的内容均得到了体现。

每个教学单元分为功能综述、操作演示和应用演练3个环节。

通过这种连贯、整合的教学方式，可以使读者快速领会讲述的内容、掌握操作方法。

本书结构合理、实用性强，内容系统翔实，可作为平面设计专业初级学员的学习用书，也可以作为平面设计从业人员的参考图书，还可作为社会培训班教材或商业美术设计人员的自学教材。

书籍目录

前言	第1章 熟悉CorelDRAW x3	1.1 CorelDRAW X3的新增功能	1.1.1 新的PowerTRACE	1.1.2 新功能突出显示向导	1.1.3 新的“裁切”工具	1.1.4 新的角效果和斜角命令	1.1.5 新的“智能填充”工具	1.1.6 新的“叠印增强”查看模式	1.1.7 增强的“图像Lab调整器”	1.1.8 新的密码保护PDF文件支持	1.1.9 增强的“形状”工具	1.1.10 增强的文本特性	1.1.11 新增的生成边界功能	1.1.12 增强的专色支持	1.2 浏览工作界面	1.2.1 标题栏	1.2.2 菜单栏	1.2.3 标准工具栏	1.2.4 属性栏	1.2.5 工具箱	1.2.6 调色板	1.2.7 标尺和工作区	1.2.8 文本导航器	1.2.9 导航器	1.2.10 状态栏	1.2.11 泊坞窗	1.3 使用CorelDRAW进行工作	1.3.1 新建和打开图形文件	1.3.2 打开、保存和关闭图形文件	1.3.3 设置页面	1.3.4 设置多页文档	1.3.5 设置工具选项	1.3.6 视图的显示模式	1.3.7 使用缩放工具查看对象
	第2章 绘图基础	2.1 对象概述	2.2 选择对象	2.3 绘制矩形和方形	2.3.1 绘制矩形和方形	2.3.2 3点矩形建立方法	2.4 绘制椭圆和圆形	2.4.1 绘制椭圆和网形	2.4.2 修改椭圆为弧形或饼形	2.4.3 使用“3点椭圆”工具	2.5 绘制多边形和星形	2.5.1 创建多边形	2.5.2 创建星形	2.5.3 创建复杂星形	2.6 绘制图纸对象和螺旋线	2.6.1 绘制图纸对象	2.6.2 绘制螺旋线	2.7 绘制预设形状	2.7.1 绘制预设形状	2.7.2 创建箭头及其他预设形状	2.7.3 在预设形状内添加文字	2.8 综合实例——工作卡设计												
	第3章 绘制生动的图形	3.1 绘制路径图形	3.1.1 使用“手绘”工具	3.1.2 使用“贝塞尔”工具	3.1.3 使用“艺术笔”工具	3.1.4 使用“铅笔”工具	3.1.5 使用“多点线”工具	第4章 颜色的应用	第5章 变换与变形对象	第6章 对象的组织	第7章 文本的创建与编辑	第8章 交互式特效工具的应用	第9章 编辑调整位图	第10章 位图特殊效果	第11章 制作质感特效	第12章 海报设计与制作	第13章 印刷物版面设计																

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>