第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD2008、SketchU>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD2008、SketchUP6.0、3DS MAX9.0/VRay1.5与photoshop CS3高层小区设计>>

13位ISBN编号：9787111225836

10位ISBN编号：711122583X

出版时间：2007-11

出版时间：机械工业出版社

作者：杨丹

页数：437

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

全书共分5篇13章。
其中，基础知识篇，包括第1～2章。
第1章介绍了建筑的理论知识；第2章介绍了AutoCAD2008的基础知识。
施工图篇，包括第3～7章。
第3章介绍了施工图的概况，简要介绍工程概况，然后按照施工图编排顺序逐项说明其编制方法及要点；第4章介绍了建筑总平面图中各种图形的绘制方法：第5章介绍了建筑各层平面图的绘制以及平面设计的建筑基础知识；第6章和第7章介绍了建筑立面图、建筑剖面图以及建筑详图的绘制。
三维建模篇，包括第8～9章。
第8章着重介绍SketchUp建模的一般基础知识与常用技巧：第9章用实例介绍如何运用SketchtUp建筑模型。
渲染处理篇，包括第10～11章。
第10章介绍VRay渲染器的基础知识；第11章介绍了如何运用VRay渲染器在3dmax中渲染建筑单体。
图像合成篇，包括第12～13章。
第12章介绍Photoshop CS3图像合成的基础知识；第13章介绍了如何在Photoshop CS3中进行建筑效果图的后期处理。
　本书适合于AutoCAD软件的初、中级读者，也适用于室内设计绘图的相关人员。
随书多媒体教学光盘包含所有实例的源文件和实例制作过程的多媒体动画，可以帮助读者形象直观地理解和学习本书。

书籍目录

丛书序前言第1篇　基础知识篇　1　建筑理论基础　1.1　概述　1.1.1　建筑设计概述　1.1.2　建筑设计特点　1.1.3　CAD技术在建筑设计中的应用简介　1.2　建筑制图基本知识　1.2.1　建筑制图概述　1.2.2　建筑制图的要求及规范　1.2.3　建筑制图的内容及编排顺序　1.3　室内建筑设计基本知识　1.3.1　室内建筑设计概述　1.3.2　室内建筑设计中的几个要素　1.3.3　室内建筑设计制图概述　1.3.4　室内建筑设计制图的内容　1.4　本章小结　2　AutoCAD 2008基础知识　2.1　配置绘图环境　2.1.1　绘图界面　2.1.2　系统参数配置　2.2　基本输入操作　2.2.1　命令输入方式　2.2.2　命令的重复、撤消、重做　2.2.3　透明命令　2.2.4　按键定义　2.2.5　命令执行方式　2.2.6　坐标系统与数据的输入方法　2.3　图层操作　2.3.1　建立新图层　2.3.2　设置图层　2.3.3　控制图层　2.4　绘图辅助工具　2.4.1　显示控制工具　2.4.2　精确定位工具　2.5　文字、图表与标注样式　2.5.1　设置文字样式　2.5.2　设置图表样式　2.5.3　设置标注样式　2.6　图块及其属性　2.6.1　图块操作　2.6.2　图块的属性　2.7　设计中心与工具选项板　2.7.1　设计中心　2.7.2　工具选项板　2.8　本章小结第2篇　施工图篇　3　某住宅楼建筑施工图总体概述　3.1　工程及施工图概况　3.1.1　工程概况　3.1.2　建筑施工图概况　3.2　建筑施工图封面、目录的制作　3.2.1　施工图封面制作　3.2.2　施工图目录制作　3.3　施工图设计说明制作　3.4　本章小结　4　某住宅小区规划总平面图绘制　4.1　规划总平面图概述　4.1.1　总平面的基本知识　4.1.2　规划设计的基本知识　4.2　规划总平面绘制过程　4.2.1　设置总平面图绘图环境　4.2.2　建筑布局　4.2.3　绘制道路与停车场　4.2.4　建筑周围环境绘制　4.2.5　尺寸标注和文字说明　4.3　本章小结　5　某住宅小区1号楼建筑平面图绘制　5.1　总体思路　5.2　前期绘图环境设置　5.2.1　创建新图　……　6　某住宅小区1号楼建筑立面图绘制　7　某住宅楼建筑剖面图及详图绘制第3篇　三维建模篇　8　SketchUp6.0的介绍和使用　9　建筑单体在SketchUp6.0中的建立　第4篇　渲染处理篇　10　VRay1.5的介绍和使用　11　建筑单体在VRay1.5中的渲染第5篇　图像合成篇　12　Photoshop CS3入门　13　效果图在Photoshop CS3中的制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com