

<<中文版Flash CS3动画制作快学易>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS3动画制作快学易通>>

13位ISBN编号：9787111226420

10位ISBN编号：7111226429

出版时间：2007-12

出版时间：机械工业

作者：侯晴

页数：342

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书从Flash CS3初学者的需求出发，以“知识点+案例”的方式介绍了应用Flash CS3进行动画制作的方法。

本书主要介绍了Flash CS3的基本操作、绘制Flash中的图形、为图形填充颜色、编辑图形、使用文本、Flash动画的基础、元件、实例、库、制作基础动画、制作特殊动画、制作有声音动画、ActionScript 3.0基础、ActionScript 3.0进阶、影片剪辑的测试发布和制作交互式组件等知识。

本书采用了简洁大方的双栏排样式，讲解详尽、案例丰富，每个案例的要求被明确地提出来，可操作性强。

在某些案例中配有“知识延伸”和“学以致用”两个小栏目，在丰富读者知识面的同时还可边学边练，真正达到学习、提升、复习三不误的目的。

每章末还配有“新手问答”版块，清除读者在应用过程中的拦路虎。

另外，本书以图为主，以文字为辅讲解Flash CS3的知识，做到以图析文，同时还将有用的信息体现在图片中，如在重要的地方进行标注说明，将操作顺序在图中依次标注出来。

本书涉及内容全面、案例丰富、连贯性强，特别适合初、中级读者作为自学教材，也可以作为高校学生学习Flash CS3的教材以及作为动画设计人员的参考用书。

书籍目录

前言第1章 初识Flash CS3 1.1 Flash的精彩世界 1.2 启动Flash CS3 1.3 认识Flash CS3的工作环境
1.3.1 标题栏 1.3.2 菜单栏 1.3.3 文档选项卡 1.3.4 编辑栏 1.3.5 “时间轴”面板 1.3.6
工作区和操作区 1.3.7 工具箱“ 1.3.8 “属性/滤镜/参数”面板 1.3.9 “库”面板 1.4 Flash
CS3的基本操作 1.4.1 新建动画 1.创建一个新的空白动画 2.根据模板创建Flash动画
1.4.2 设置动画文档的属性 1.设置场景大小 2.设置背景颜色和帧频 1.4.3 定义自己的
工作环境 1.4.4 保存动画 1.4.5 打开动画 1.4.6 关闭动画 1.5 制作第一个Flash动画——鼠标
光球 1.5.1 制作动画的大致步骤 1.5.2 制作动画的过程 1.收集素材 2.在新建的空白
文档中导入图片 3.制作动画的背景 4.创建动画中的元件 5.添加ActionScript语句
6.测试动画效果 7.总结 1.6 退出Flash CS3第2章 绘制Flash中的图形 2.1 认识矢量图与位图
2.2 认识工具箱 2.3 绘制基本矢量图形第3章 为图形填充颜色 3.1 填充区域颜色 3.2 改变线条
颜色 3.3 汲取属性 3.4 调整渐变颜色第4章 编辑图形 4.1 查看图形 4.2 编辑矢量图形 4.3
编辑Flash中的位图 4.4 调整图形外观 4.5 移动、复制和删除图形 4.6 群组图形 4.7 对齐图
形 4.8 合并图形 第5章 在Flash中使用文本第6章 Flash动画基础第7章 元件、实例和库第8章 制作基础
动画第9章 制作特殊动画第10章 制作有声音的动画第11章 ActionScript 3.0基础第12章 ActionScript 3.0进
阶第13章 动画的测试与发布第14章 交互组件的应用第15章 综合案例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>