

<<Flash CS3动画制作-入门.提>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3动画制作-入门.提高.精通-(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787111227212

10位ISBN编号：7111227212

出版时间：2008-1

出版时间：机械工业

作者：宋玉霞

页数：372

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS3动画制作-入门.提>>

### 内容概要

本书全面系统地介绍如何使用Flash CS3制作动画，是一本指导初学者快速入门、通过大量案例结合知识点快速提高，最后能够综合应用Flash制作游戏、广告和片头等行业应用动画设计的书籍。

全书分为基础知识篇、技能训练篇和行业应用篇，共有18章，主要内容包括Flash CS3基础知识、图形绘制、颜色填充与文本应用、图形编辑、素材和元件、帧/图层与场景应用、基本动画制作、ActionScript脚本应用基础、引导动画与遮罩动画、时间轴特效与滤镜动画、ActionScript常用脚本应用、交互组件应用和动画测试与发布等知识，以及商业游戏、产品广告、网站片头和MTv动画等行业应用领域中的案例制作。

本书版式新颖、内容浅显易懂、注重“知识+技能”的结合、实用性强。

在正文讲解中穿插大量与实际应用相结合的应用案例以及内容丰富的小栏目，每章最后通过小结、学习笔记、常见问题答疑、应用技巧与提高及上机练习来帮助读者巩固所学的知识，并能够学以致用。本书附带一张精心开发的多媒体教学光盘，采用全程语音讲解和情景式教学，读者可对照光盘学习本书内容。

本书适用于Flash初、中级用户，也可作为大、中专院校及各类电脑培训班的Flash课程的教材使用。

<<Flash CS3动画制作-入门.提>>

书籍目录

丛书序 基础知识篇 第1章 Flash CS3入门基础 1.1 认识Flash CS3 1.2 认识Flash CS3工作界面  
1.3 设置Flash CS3工作界面 1.4 Flash CS3中的图形概念 1.5 本章小结 1.6 常见问题  
答疑 1.7 巩固练习 第2章 制作动画前的准备工作 2.1 动画文档的基本操作 2.2 设置动  
画的制作环境 2.3 本章小结 2.4 常见问题答案 2.5 巩固练习 第3章 图形的绘制 3.1  
Flash CS3中的绘图模式 3.2 绘制几何图形 3.3 绘制线条和色块 3.4 本章小结 3.5  
常见问题答疑 3.6 巩固练习 第4章 颜色填充与文本应用 4.1 为图形填充颜色 4.2 文  
本应用 4.3 本章小结 4.4 常见问题答疑 4.5 巩固练习 第5章 图形的编辑 第6章 素材  
与元件 第7章 帧、图层与场景应用 第8章 基本动画制作 第9章 ActionScript脚本应用基础技能训练  
篇 第10章 引导动画与遮罩动画 第11章 时间轴特效与滤镜动画 第12章 ActionScript常用脚本应用  
第13章 交互组件应用行业应用篇 第15章 商业游戏 第16章 产品广告 第17章 网站片头 第18章  
MTV动画

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>