

<<Silverlight范例导学>>

图书基本信息

书名：<<Silverlight范例导学>>

13位ISBN编号：9787111229018

10位ISBN编号：7111229010

出版时间：2008-1

出版时间：机械工业

作者：章立民研究室

页数：387

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Silverlight范例导学>>

内容概要

本书介绍跨平台与跨浏览器的客户端技术Silverlight的使用方法。主要内容包括Silverlight功能概述与实践、探讨Silverlight插件、事件与交互式处理、文字与字体、Downloader对象和Silverlight的多媒体功能等。

本书以案例方式进行讲解，内容全面、深入，适合作为程序开发及设计人员的参考用书。

本书中文简体字版由中国台湾基峰资讯有限公司授权机械工业出版社出版，未经本书原版出版者和本书出版者预先书面许可，不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

<<Silverlight范例导学>>

作者简介

章立民，微软公司资深顾问讲师。
从1992年开始于中国台湾微软主讲研讨会。
微软AJAX开发日大会压轴讲师。
微软Mix07 Taipei主讲人。

中国台湾微软最有价值专家MVP，连续五度当选MVP。

资深计算机图书作家，潜心技术创作17年，拥有60本以上著作。

专长：关系型数

<<Silverlight范例导学>>

书籍目录

前言 第1章 下载与安装Silverlight 1.0 第2章 从了解Silverlight 1.0开始学起 2.1 什么是Silverlight 2.2 Silverlight的特性 2.3 Silverlight的技术内涵 2.4 Silverlight应用程序的执行方式 2.5 实现第一个Silverlight应用程序 2.6 实现一个简易的视频播放程序 结语 第3章 Silverlight功能概述与实践 3.1 什么是XAML 3.2 如何在编写Silverlight 1.0的XAML时拥有智能 3.3 如何声明对象 3.4 如何设置属性 3.4.1 如何使用属性语法 3.4.2 如何使用属性元素语法 3.4.3 如何使用内容元素语法 3.4.4 如何使用隐含集合语法 3.4.5 属性语法与属性元素语法的使用时机 3.5 再谈画布 (Canvas 对象) 3.6 如何绘制图形 3.7 如何使用笔刷 3.7.1 绘制纯色图形 3.7.2 绘制渐变色的图形 3.7.3 使用ImageBrush 3.8 常用的图形属性 3.8.1 Opacity属性 3.8.2 OpacityMask属性 3.8.3 Clip属性 3.8.4 RenderTransform属性 3.9 探讨图像对象 3.10 如何使用多媒体 3.10.1 如何在网页上播放多媒体 3.10.2 MediaElement对象的重要属性 3.10.3 以互动方式控制多媒体的播放 3.10.4 以全屏幕播放视频 3.10.5 使用视频笔刷 3.11 动画 3.11.1 实现一个Silverlight动画 3.11.2 其他类型的动画 3.11.3 探讨时间轴的属性 3.12 探讨JavaScript与鼠标事件 3.12.1 如何为事件定义事件处理程序 3.12.2 如何以程序控制方式设置属性 3.12.3 如何以程序控制方式设置附加属性 3.12.4 常用的鼠标事件 3.12.5 如何命名与存取对象 3.12.6 如何动态创建Silverlight对象 3.12.7 如何以互动方式控制动画 3.12.8 使用getElementById方法来存取或创建对象 3.13 实现Silverlight交互式控件 3.13.1 超级链接范例 3.13.2 按钮范例 3.13.3 滑块范例 3.13.4 动态图片按钮 结语 第4章 探讨Silverlight插件 第5章 探讨事件与交互式处理 第6章 如何访问与动态变更XAML 第7章 探讨Silverlight插件的显示模式 第8章 活用文字与字体 第9章 活用Downloader对象 第10章 探讨动画效果 第11章 探讨Silverlight的多媒体功能 附录A 如何安装与使用范例 附录B 如何动态调用Web服务来产生中文

<<Silverlight范例导学>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>