

<<用户界面设计指南>>

图书基本信息

书名：<<用户界面设计指南>>

13位ISBN编号：9787111229476

10位ISBN编号：7111229479

出版时间：2008-01-10

出版时间：机械工业出版社

作者：Eric Butow

页数：245

译者：陈大炜,孙志超

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<用户界面设计指南>>

内容概要

本书第一次将业界领先的有关用户界面设计、可用性设计和测试的实践与观念融为一炉，全景式地展现了如何设计和实现能够让用户满意的用户界面全过程。

全书共9章，包括历史回顾、概念与问题、制作商业案例、优良设计、用户行为、用户分析、设计用户界面、设计网站以及可用性等内容。

阅读本书后，您将全面了解用户界面设计和可用性设计及测试领域的相关知识。

<<用户界面设计指南>>

作者简介

Erie Butow是Butow通信公司(BCG)的CEO，这家公司坐落于美国加州的罗斯维尔，主要从事技术出版和网站设计。

从2000年以来，Eric著有或与人合著了18本著作，包括Master Visually Windows 2000 Server)(Teach Yourself Visually Windows 2000 Server)、(FontPage 2002 Weekend Cr

<<用户界面设计指南>>

书籍目录

译者序译者简介序言致谢关于作者前言第1章 历史回顾 1.1 图形用户界面的历史 1.1.1 施乐的Alto 1.1.2 苹果的Macintosh 1.1.3 微软的Windows 1.1.4 Linux 1.2 网页设计的历史 1.2.1 因特网的诞生 1.2.2 Mosaic 1.2.3 Netscape的革命 1.2.4 Internet Explorer及其对设计产生的影响 1.3 外观风格的差别 1.3.1 Windows GUI 1.3.2 Mac OS GUI 1.3.3 Linux GUI 1.3.4 网页 1.3.5 Java和其他网站程序 1.4 小结 复习题第2章 概念与问题 2.1 计算机术语 2.2 用户界面模型 2.3 界面设计改进和不足 2.4 未来的展望 2.5 可用性术语 2.6 用户分析术语 2.7 用户分析趋势 2.8 可及性问题 2.9 小结 复习题第3章 制作商业案例 3.1 项目关系人之间的分歧 3.2 制订商业计划框架 3.3 优良设计的益处 3.4 如何盈利 3.5 证实投资回报率 3.6 可用性工程生命周期 3.7 案例研究：Mike的自行车店 3.8 小结 复习题第4章 优良设计 4.1 优良设计目标 4.2 设计师与用户对立吗 4.3 纸上原型设计和故事板 4.4 优良的文档设计 4.5 为什么要关注良好的设计 4.6 案例研究：创建一个纸上原型设计测试 4.7 小结 复习题第5章 用户行为 5.1 用户行为心理学第6章 用户分析第7章 设计用户界面第8章 设计网站界面第9章 可用性附录A 复习题答案附录B 推荐读物术语表

<<用户界面设计指南>>

编辑推荐

《用户界面设计指南》的读者将会发现优秀界面设计的秘诀在于，了解用户行为表征（user behave）以及用户对各种界面类型的需求。

<<用户界面设计指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>