

<<畅通无阻学Flash动画制作>>

图书基本信息

书名：<<畅通无阻学Flash动画制作>>

13位ISBN编号：9787111230076

10位ISBN编号：7111230078

出版时间：2008-3

出版时间：机械工业

作者：侯晴

页数：326

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<畅通无阻学Flash动画制作>>

### 内容概要

本书从一个初学者的角度出发,介绍了由Adobe公司推出的最新版本Flash CS3软件使用的基础知识和简单动画制作。

本书主要内容包括:Flash的应用领域、熟悉Flash CS3工作界面、动画文件的操作方法、对象的绘制方法、编辑并设置对象颜色、编辑与修饰文本、动画中常用的素材、时间轴上的图层与帧、元件与库、基本动画和高级动画、有声动画、ActionScript 3.0在动画中的应用、Flash组件以及测试与发布动画等知识。

本书版式新颖、内容翔实、易学易懂,通过本书的学习,读者能够在短期内学会Flash动画制作的方法,快速成为一名“闪客”。

本书每章按“主要内容+本章导读+知识讲解+融会贯通+练习园地”的结构进行讲解,步骤讲解以图为主,每章后面附有相关练习题,以达到巩固和应用知识的目的。

本书适用于学习Flash动画的初、中级用户以及热爱Flash动画的朋友,也可作为大中专院校和各类电脑培训班的Flash培训教材。

<<畅通无阻学Flash动画制作>>

书籍目录

第1章 Flash CS3新手上路第2章 动画文件的操作方法第3章 动画对象的绘制技法第4章 动画对象的编辑操作第5章 设置对象的颜色第6章 编辑与修饰文本第7章 动画中常用的素材——插图第8章 时间轴上的图层和帧第9章 巧用动画元件与库第10章 基本的时间轴动画第11章 高级动画第12章 有声动画第13章 ActionScript3.0在动画中的应用第14章 组件解析第15章 动画的测试与发布第16章 制作Flash小游戏——青蛙跳参考答案

<<畅通无阻学Flash动画制作>>

编辑推荐

内容完备，易学实用，技巧丰富，融会贯通，光盘互动，轻松掌握，畅通无阻，我看行。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>