

## <<Flex与ActionScript编程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flex与ActionScript编程>>

13位ISBN编号：9787111232520

10位ISBN编号：7111232526

出版时间：2008

出版时间：机械工业出版社

作者：王睿

页数：365

字数：579000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flex与ActionScript编程>>

### 内容概要

本书系统地讲解了作为RIA（Rich Intemctive Application，丰富的交互应用程序）开发手段之一的Flex技术。

前3章介绍了Flex技术的基础知识、Flex开发环境的配置以及MXML语言的语法规则；第4到第8章详细阐述了作为Flex开发核心部分的ActionScript 3的语法及其面向对象的语言特性；第9到第18章介绍了Flex开发中的常用内容；第19和20章介绍了一些常用的ActionScript类型和用于运行Flex程序的Flash Player的安全性问题。

本书适用于希望系统地学习Flex的读者，也可供正在使用Flex进行软件开发的程序员参考。书中包含了大量的代码实例，读者可通过运行这些实例程序来加深对Flex技术的了解。随书光盘中含有书中的源代码。

## <<Flex与ActionScript编程>>

### 作者简介

王睿，资深软件工程师。

拥有SCJP、SCWCD和SCEA认证，精通J2EE技术，SUN公司的Java技术社区优秀版主。

曾参与多个跨国软件项目的开发，目前负责某大型E-Learnin9平台的系统架构和开发工作。

书籍目录

出版说明前言第1章 Flex概述第2章 Flex基础知识第3章 MXML第4章 ActionScript基础第5章  
ActionScript的面向对象特性——类第6章 ActionScript的面向对象特性——接口第7章 ActionScript  
的面向对象特性——继承第8章 ActionScript的面向对象特性——类型之间的关系第9章 Flex中的可  
视化组件第10章 效果第11章 状态和过渡第12章 Flex中的数据第13章 定制用户界面第14章 使用  
提示和指针第15章 使用鼠标的拖拽功能第16章 客户端数据通信第17章 Flex中常用的元数据标签第18  
章 Flex的其他常用功能第19章 ActionScript 3中的常用类型和20章 Flash Player的安全性附录  
ActionScript内置的错误类型参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>