

### 图书基本信息

书名：<<ActionScript 3.0精彩范例词典>>

13位ISBN编号：9787111237129

10位ISBN编号：7111237129

出版时间：2008-5

出版时间：机械工业出版社

作者：杨东昱 编

页数：454

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书列出了最常用的ActionScript语法，并附有详细的程序代码范例，不但教您如何使用、修改ActionScript代码，而且还以实际范例和图解，说明每项语法还能呈现哪些动画效果和功能，对学习ActionScript有所帮助。

读者在阅读本书之后，将能开发出属于自己的ActionScript程序与FLASH动画作品。

## 书籍目录

Part 0 ActionScript 简介 序 光盘使用说明 认识ActionScript ActionScript 3.0 的新特性 语法上的改变 ActionScript 3.0 中事件监听器的新增功能 ActionScript 的编写环境 ActionScript 的编写方式Part1 基本语法 function{} 声明函数 return 返回函数值或变量值 var 声明变量 if - else 条件判断处理语句 for 循环语句 for ~ in 循环语句 do ~ while 有条件执行的循环语句 while 有条件执行的循环语句 switch~case~ ( default ) 多分支条件语句 continue / break 忽略循环体内的语句, 重新开始执行循环语句/ 终止循环体内的语句, 使程序跳到被结束的循环语句后的下一个语句 程序注释 with 多次参考对象的各个属性或方法, 而无须重复指定对象的名称 try ~ catch 捕获在特定程序语句中发生的错误 finally 当程序执行时, 在所有错误发生之后, 无条件执行的语句 throw 产生一个程序语句可处理的错误情况Part2 全局函数 动画影片播放 控制动画影片与帧的播放动作 gotoAndPlay ( ), gotoAndStop ( ) 将播放磁头移到指定的帧并继续/停止播放 prevScene ( ), nextScene ( ) 将播放磁头移到上/下一个场景并停止播放 外部文件控制 为动画影片与帧动态加载外部文件或与外部文件进行信息交换的处理 fscommand ( ) 传递程序命令 load ( ), unload ( ) 动态加载/删除外部文件 navigateToURL ( ) 将指定URL的文件加载到浏览器窗口中, 或是将变量传递到 指定URL的应用程序中 影像片段处理/ 打印 影片片段的动态新增与事件处理/ 打印影片片段 addEventListener ( ) 为对象建立事件监听器 updateAfterEvent ( ) 强制更新显示画面 PrintJob ( ), start ( ), addPage ( ), send ( ) 打印影片片段 .....Part3 类对象附录INDEX 字母索引范例索引

章节摘录

插图：

### 编辑推荐

《ActionScript 3.0精彩范例词典》精选最常用的ActionScript命令，可根据语法分类、范例功能或字母顺序查找，是您设计FLASH动画时不可或缺的最佳帮手。

搭配文字解说与最精彩的范例，让您不但看得懂，还能马上知道要怎么用。

简易的语法入门及基础概念，帮助您快速了解ActipnScript3．0的使用方式。

光盘中收录完整的范例和程序代码，方便您直接取用和修改再应用。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>