第一图书网, tushu007.com

<<Windows编程循序渐进>>

图书基本信息

书名：<<Windows编程循序渐进>>

13位ISBN编号：9787111238621

10位ISBN编号：7111238621

出版时间：2008-5-1

出版时间：机械工业出版社

作者：张静盛

页数：384

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书用大量的实例演示使用Visual C++开发Windows应用程序的相关技术。
全书分为3篇19章，分别是软件设计基础篇、软件设计综合应用篇、Windows系统程序设计篇。内容包括软件开发起步、对话框应用程序、基本控件、文档与视图、GDI绘图技术、键盘与鼠标消息、网络通信基础、密码学算法、多媒体技术、数据库技术、综合实例开发、进程与线程、内存管理、进程间通信、线程同步、动态链接库、结构化异常处理、可执行文件格式(PE)、模块注入与函数挂接技术。
本书适用于Windows程序设计的初学者，也可作为大中专院校相关专业教材。另外，本书还适合稍有基础的Visual C++开发者阅读参考。

作者简介

张静盛，目前在盛大网络从事技术研发工作。
自2005至今在看雪软件安全论坛担任“ Win32/Win64编程 ”版版主（网名：北极星2003）。
曾获第31届ACM/ICPC国际大学生程序设计竞赛亚洲赛区（上海）银奖。
他追求专业技术的精纯，常为工作、为兴趣废寝忘食。

书籍目录

第一篇　软件设计基础篇　第1章　软件开发起步　1.1　建立MFC应用程序　1.2　分析框架结构　1.2.1　框架代码文件的结构　1.2.2　应用程序类　1.2.3　对话框类　1.2.4　添加消息响应　第2章　对话框应用程序　2.1　模态对话框　2.1.1　实例：使用MFC实现模态对话框　2.1.2　实例：使用Win32API实现模态对话框　2.2　非模态对话框　2.2.1　实例：使用MFC实现非模态对话框　2.2.2　实例：使用Win32API实现非模态对话框　2.3　属性对话框　2.3.1　实例：多页面切换程序　2.3.2　实例：向导对话框　2.4　对话框设计技巧　2.5　通用对话框　第3章　基本控件　第4章　文档与视图　第5章　GDI绘图技术　第6章　键盘与鼠标消息第二篇　软件设计综合应用篇　第7章　网络通信基础　第8章　密码学算法　第9章　多媒体技术　第10章　数据库技术　第11章　综合实例开发第三篇　Windows系统程序设计篇　第12章　进程与线程　第13章　内存管理　第14章　进程间通信　第15章　线程同步　第16章　动态链接库　第17章　结构化异常处理　第18章　可执行文件格式　第19章　模块注入与函数挂接技术附录　光盘源码实例

章节摘录

第1章 软件开发起步从程序设计转化为软件设计，这是激动人心的时刻。
这里面对的不再是黑色的、单调的控制台界面，而是一个崭新的环境。
各种功能强大、界面漂亮的软件，将从你的手中诞生。
软件开发的第一步是熟悉开发环境。
本章将会介绍软件基本的开发框架，并对这个框架进行详细的介绍。
1.1 建立MFC应用程序本节主要介绍如何使用MFC框架生成默认的对话框软件。
作为第一个软件，很简单，也不用添加任何代码，权当练手，熟悉一下开发环境。
启动VisualStudi02005后，首先需要新建项目，开发环境会针对特定的项目类型生成相应的框架代码。
可以使用菜单命令“ 文件一新建一项目 ”，也可以直接使用快捷键Ctrl+Shift+N。
打开“ 新建项目 ”对话框，如图1—1所示。

编辑推荐

《Windows编程循序渐进》适用于Windows程序设计的初学者，也可作为大中专院校相关专业教材。另外，《Windows编程循序渐进》还适合稍有基础的Visual C++开发者阅读参考。
《Windows编程循序渐进》通过80多个程序实例，介绍了使用Visual C++2005开发Windows应用程序的方方面面的技术。
全书分为软件设计基础篇、软件设计综合应用篇和Windows系统程序设计篇，既包括对话框、控件、文档与视图等基本开发技能，也涉及网络通信、密码学算法、多媒体技术等综合应用开发技术，还深入到了进程与线程、内存管理、动态链接库等较高级的系统程序设计话题。
dows编程循序渐进》中的内容。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com