

<<C++程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787111239963

10位ISBN编号：7111239962

出版时间：2008-5

出版时间：机械工业出版社

作者：梁

页数：643

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序设计>>

### 内容概要

本书保持了Liang博士系列丛书中一贯的标志性的教与学的哲学：以实例教，由实践学。通过使用他所提出的已经经过实践检验的“基础先行”的方法，Liang博士在本书中通过大量实例阐明了基本的C++特性，使得学生可以通过实践来更有效地进行学习。

在引入面向对象程序设计思想之前。

Liang博士使用清晰简明的语言介绍了C++语言的基础知识和基本的程序设计技术，如循环、逐步求精等。

这些概念都是使用简短且吸引人的实例来进行阐明的。

他还在实例研究中给出了一些较大规模的实例，并附以整体的分析讨论和详细的逐行注解。

本书首先帮助学生循序渐进地学习所有必需和重要的基本概念，然后再进入到面向对象程序设计方法的学习，最终掌握构建具有异常处理和输入输出功能的有意义的应用程序的方法。

贯穿全书的实例和练习都以问题求解为中心，力图培养学生开发可重用组件并用之创建实际项目的意识。

## 作者简介

Y.Daniel Liang 普度大学终身教授，阿姆斯特朗亚特兰大州立大学计算机科学系教授。他所编写的Java教程在美国大学Java课程中采用率最高。同时他还兼任Prentice Hall出版公司Java系列丛书编辑。

书籍目录

PART 1 FUNDAMENTALS OF PROGRAMMING 1 Introduction to Computers, Programs, and C++ 2  
Primitive Data Types and Operations 3 Selection Statements 4 Loops 5 Functions 6 Arrays 7  
Pointers and C-Strings 8 RccursionPART 2 OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING 9 Objects and  
classces 10 More on Objects and Classes 11 Inheritance and Polymorphism 12 File Input and Output 13  
Operator Overload!rig 14 Exception HandlingPART 3 DATA STRUCTURES 15 Templates 16 Linked  
Lists, Stacks, and Queues 17 Trees, Heaps, and Priory Queues 18 Algorithm Efficiency and Sorting 19 STL  
Containers 20 STL AlgorithmsAPPENDIXES A C++ Keywords B The ASCII Character Set C Operator  
Precedence Chart D Bit OperationsINDEX

## <<C++程序设计>>

### 编辑推荐

《经典原版书库：C++程序设计》较早地介绍编写程序的方法——从第2章开始，学生就能编写简短、有趣的游戏程序。

另外，该书使用UML描述类，讲述仔细。

全书还有大量的补充资料——安装和配置开发环境、IDE简明教程、补充的C++特性等，这些补充资料便于教师设计自己的课程内容。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>