

## <<SketchUp6.0中文版建筑草图 >

### 图书基本信息

书名：<<SketchUp6.0中文版建筑草图大师基础与范例>>

13位ISBN编号：9787111243571

10位ISBN编号：7111243579

出版时间：2008-7

出版时间：机械工业出版社

作者：刘畅 等著

页数：371

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以实际应用的角度全面介绍SketchUp软件，除了介绍该软件命令以外，重点通过实例详细展示了SketchUp的应用，使读者快速入门，事半功倍。

本书前4章为入门篇，介绍了SketchUp在建筑行业的应用特点。

第5章与第6章对SketchUp中常用的创建插件与编辑插件进行详细介绍。

最后在第7章～第9章中通过3个实际案例讲述了SketchUp在建筑设计领域的应用技巧。

本书强调人性化学习，深入浅出地阐述各个知识点，可以满足设计领域相关专业的学习需要。

本书配套光盘内容包括：教材案例文件、材质和素材库、实例模型、优秀作品案例。

本书适用于从事建筑设计、规划设计、室内设计以及效果图建模从业人员，同时也可以作为景观设计与建筑设计相关专业的辅助教材。

## 书籍目录

第1章 SketchUp6.0基础入门1.1 SketchUp简介1.1.1 认识SketchUp1.1.2 基本功能介绍1.1.3 SketchUp软件特色1.1.4 SketchUp系统最低要求配置1.2 SketchUp工作界面的设置1.2.1 界面介绍1.2.2 视图设置1.3 工作环境的设置1.3.1 键盘快捷键设置1.3.2 单位设置1.3.3 坐标设置1.3.4 页面标签设置1.3.5 OpenGL设置1.4 物体的显示设置1.4.1 物体的显示模式设置1.4.2 物体的阴影设置第2章 SketchUp基础操作2.1 SketchUp的基本绘图工具2.1.1 直线工具2.1.2 矩形工具2.1.3 圆弧工具2.1.4 圆2.1.5 多边形2.1.6 徒手画笔2.2 SketchUp的常用工具2.2.1 选择工具2.2.2 删除工具(橡皮擦)2.3 SketchUp6的材质与贴图2.3.1 材质2.3.2 贴图2.4 SketchUp6的阴影与雾化2.4.1 阴影设置2.4.2 雾化设置第3章 SketchUp常用工具3.1 SketchUp的编辑工具3.1.1 移动工具3.1.2 旋转工具3.1.3 缩放工具3.1.4 推/拉工具3.1.5 路径跟随工具3.1.6 偏移复制工具3.2 SketchUp的辅助工具3.2.1 测量工具3.2.2 量角器工具3.2.3 设置坐标轴工具3.2.4 尺寸标注工具3.2.5 文字标注工具3.2.6 剖面工具3.3 SketchUp的漫游工具3.3.1 配置相机工具3.3.2 绕轴旋转工具3.3.3 漫游工具第4章 SketchUp常用功能介绍4.1 导入SketchUp4.1.1 导入AutoCAD格式文件4.1.2 导入:3dsmax文件4.1.3 导入二维图像文件4.2 从SketchUp导出4.2.1 导出3DS格式文件4.2.2 导出三维DWG、DXF格式文件4.2.3 导出位图文件4.2.4 导出二维DWG、EPX文件格式4.2.5 SketchUp剖面图导出4.2.6 导出动画文件4.3 SketchUp的群组与组件4.3.1 群组4.3.2 组件4.4 SketchUp6的图层4.4.1 图层管理器4.4.2 图层与组件4.5 SketchUp6的地形创建4.5.1 用等高线生成地形4.5.2 用栅格生成地形4.5.3 拉伸4.5.4 贴印4.5.5 投影4.5.6 栅格细分4.5.7 边线变相4.6 SketchUp6的模型交错4.6.1 模型交错4.6.2 选择交错4.6.3 关联交错4.7 SketchUp6的辅助线4.7.1 辅助线的设置4.7.2 辅助线的精确建模4.7.3 辅助线的使用4.7.4 辅助线的导出第5章 创建型插件工具5.1 关于SketchUp6.0插件的介绍5.1.1 什么是插件5.1.2 插件的安装5.2 建筑构筑物插件5.2.1 创建自动扶梯5.2.2 创建双跑平行楼梯5.2.3 90度左转楼梯5.2.4 90度右转楼梯5.2.5 螺旋楼梯5.2.6 创建拉窗5.2.7 实体框架5.3 创建栅格5.3.1 创建栅格(三点)5.3.2 创建栅格(从原点创建)5.3.3 标注栅格5.4 创建几何形体5.4.1 创建圆锥5.4.2 创建圆环5.4.3 创建四棱锥5.4.4 根据圆线创建半球5.4.5 创建多面球体5.4.6 创建棱柱体5.5 创建特殊图形5.5.1 创建贝塞尔曲线5.5.2 创建螺旋线5.5.3 任意方向矩形5.6 创建曲面(SoapSkinandBubble)5.6.1 形成曲面5.6.2 调整曲率5.6.3 挤压曲面5.7 参数开窗工具第6章 编辑与修改型插件工具6.1 选择工具组合6.1.1 隐藏未选物体6.1.2 反向选择6.1.3 放弃边线选择(在当前选择集中)6.1.4 放弃面选择(在当前选择集合中)6.2 镜像工具6.2.1 以点为中心镜像6.2.2 关于线对称6.2.3 关于面对称6.3 相机路径工具6.4 左键点击反转面6.5 焊接6.6 清除边线工具6.6.1 清除没有使用的边线(整个模型)6.6.2 清除没有使用的边线(选择的模型)6.7 显示快捷键6.8 编辑贝塞尔曲线6.9 矩形掏空6.10 装订工具6.10.1 装订曲线6.10.2 装订两面6.11 拉伸工具6.11.1 空间矢量拉伸6.11.2 任意方向推拉面6.11.3 将直线(曲线)拉伸成面6.11.4 按照法线方向推拉6.12 以线为中心建造墙6.13 查看组件体积6.14 转移到图层6.15 寻找线头第7章 动手操练一快速生成建筑模型7.1 建筑模型的特点和建模方法7.2 建模过程详解7.2.1 建立标准层模型7.2.2 建立裙楼模型7.2.3 建立高层模型7.2.4 建立顶层模型7.2.5 修改总模型7.2.6 总平面合成第8章 动手操练一绘制住宅区景观规划图8.1 调整AutoCAD图纸8.2 导入AutoCAD图纸8.3 通过描绘AutoCAD图纸创建总体模型8.3.1 根据AutoCAD图纸描绘底图8.3.2 为道路铺装赋予材质8.4 创建其他三维模型8.4.1 创建地形8.4.2 创建主要建筑模型8.4.3 创建景观湖模型8.4.4 创建景观廊架模型8.4.5 创建湖边栈道模型8.4.6 创建微地形8.4.7 创建中心区景观亭廊模型8.4.8 创建其他细节模型8.4.9 加入关键配景模型8.5 渲染与出图第9章 动手操练一绘制办公楼景观规划图9.1 整理AutoCAD图纸9.2 导入CAD图纸9.3 根据导入图纸进行建模9.3.1 描绘平面底图9.3.2 创建地形9.3.3 创建框景墙9.3.4 创建树池及铺装9.3.5 创建水池9.3.6 创建西北广场景观9.3.7 创建绿化带景观9.3.8 创建其他铺装及配景9.4 建筑建模9.5 赋予模型材质9.5.1 赋予地面铺装材质9.5.2 赋予水池材质9.5.3 赋予框景墙材质9.5.4 环形座椅与汀步的创建9.6 植物配置9.6.1 选择植物9.6.2 植物的布置9.6.3 加入喷泉配景9.7 渲染与出图附录 快捷命令设定的一般规则



#### 编辑推荐

附书光盘内容为书中所有案例的模型文件及大量Sketch UP模型文件。

国内资深Sketch Up草图专家精心编著，艺术与技术完美结合，书中详细介绍了Sketch UP建模、材质、渲染出图等方法与技巧，根据软件结构特点安排各章基础内容与上机操作、提高读者学习效率，适合作为高等院校、培训班相关专业教材。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>