

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire4.0完全实例解析 第2版>>

13位ISBN编号：9787111245568

10位ISBN编号：7111245563

出版时间：2008-7

出版时间：机械工业出版社

作者：钟日铭

页数：323

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Pro / ENGINEER是由美国PTC公司开发的一款计算机三维辅助设计软件，它在业界享有很高的声誉。

Pro / ENGINEER系列产品广泛应用于机械、汽车制造、工业设计、航天航空、家电、玩具、通信和模具等领域。

Pro / ENGINEER Wildfire 4 . 0是2008年正式发布的新版本软件。

为了使读者能够在较短的时间内，从应用的角度熟悉新的设计界面和操作方式，进而掌握使用Pro / ENGINEER . Wildfire 4 . 0来进行设计工作，笔者编写了本书。

本书是在读者喜爱的《Pro / ENGINEER . 野火版3 . 0完全实例导航》一书的基础上修订及改编升级而来的。

和一些实例教程不一样的地方在于，本书采用完全实例解析的方式，让读者在实战环境中学习使用Pro / ENGINEER Wildfire 4 . 0的基本功能和应用技巧，并且能够举一反三，从容应对复杂的设计任务。

1.本书内容及知识结构 本书每一章都是由相应的典型实例构成的。

在每一个实例中，首先给出设计目的或设计效果，提出主要知识点，然后给出具体的设计步骤。

在介绍具体的设计过程时，注重实用技巧。

这样的结构编排有助于培养读者使用Pro / ENGINEER的逻辑思考方式，有助于快速提高使用Pro / ENGINEER进行实际设计的能力。

本书各章节内容，从易到难，逐步深入，将应用技巧和实用知识融合到典型实例中。

第1章主要通过实例来让读者体验Pro / ENGINEER . Wildfire 4 . 0，并熟悉相关的系统配置；第2章介绍5个草绘实例，内容包括基本图形绘制、二维图形编辑、草绘约束、尺寸标注、文本注写等；第3章讲解几个简单零件的创建方法与过程；第4章重点介绍几个复杂零件的设计过程及设计技巧，引导读者领悟使用Pro / ENGINEER Wildfire 4 . 0的设计思想，以及掌握Pro / ENGINEER的一些高级功能等；第5章以几个范例来介绍曲面在实际设计中的应用；第6章通过几个有代表性的范例来介绍高级特征、修饰特征及剖截面的一些典型应用；第7章借助两个应用范例，让读者了解钣金件设计模块，掌握钣金件的设计思路与设计方法；第8章通过低速滑轮装置的装配，讲解Pro / ENGINEER . 组件模块的应用；第9章介绍两个产品的设计过程；第10章阐述两个具体的工程图实例；第11章讲解如何给零部件赋予外观颜色，以及如何如何进行贴花渲染操作等。

如无说明，书中长度单位均为mm。

2.本书特点 本书结构严谨、实例丰富、重点突出、应用性强，并且兼顾设计思路和设计技巧，是一本真正意义上的完全实例教程和应用指南。

具有一定Pro / ENGINEER操作经验的读者，可以根据自身情况随意选读相关的实例内容。

如果按照书中介绍的步骤上机进行实际操作，则效果更好。

本书配有1张多媒体光盘，内含各章节所需的源文件、完成的模型文件以及语音视频讲解文件。

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

Pro/ENGINEER是一款功能强大的计算机三维辅助设计软件，为用户提供了一套从设计到制造的完整的CAD解决方案，是当今主流的CAD/CAM/CAE软件之一，广泛应用于机械制造、模具、汽车、航空航天、消费电子产品、通信产品、家电和玩具等行业。

本书采用完全实例解析的方式，让读者在实战环境中学习使用Pro/ENGINEER Wildfire 4.0。

全书共11章，涉及的实例内容包括操作体验及系统配置、草绘、简单零件、复杂零件、曲面应用、高级特征应用、修饰特征及剖截面应用、钣金件设计、装配、产品设计、工程图设计、外观颜色及渲染基础等。

本书结构严谨、实例丰富、重点突出、应用性强，并且兼顾设计思路和技巧，适合工程技术人员和机械工程类本、专科学生及CAD爱好者阅读。

本书配有1张超值多媒体光盘，内含各章节所需的源文件、完成的模型文件以及语音视频讲解文件。

书籍目录

出版说明前言第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 4.0操作体验及系统配置 1.1 工具手柄的建模体验 1.1.1 知识点 1.1.2 设计步骤 1.2 设置系统配置文件选项 1.2.1 实例要求与知识点剖析 1.2.2 配置方法 1.3 定制屏幕 1.3.1 实例要求与知识点剖析 1.3.2 定制方法及步骤 1.4 设置系统颜色 1.4.1 实例要求与知识点剖析 1.4.2 系统颜色的设置步骤 1.5 自定义快捷键 1.5.1 实例要求与知识点 1.5.2 定义过程第2章 草绘 2.1 草绘实例1 2.2 草绘实例2 2.3 草绘实例3 2.4 草绘实例4 2.5 绘制手机面板的按钮布局草图第3章 简单零件 3.1 充电器插头 3.2 黄铜套环 3.3 模式按钮盖 3.4 塑料杯托 3.5 压缩弹簧 3.6 支撑柱 3.7 五角星 3.8 玩具摩托车的车轮 3.9 灯具产品中的连接固定件 3.10 托架第4章 复杂零件 4.1 带轮 4.2 密封件 4.3 造型水杯 4.4 梳子 4.5 台灯托件 4.6 灯具底座零件 4.7 阀盖零件第5章 曲面应用 5.1 沐浴露瓶子曲面造型 5.2 水晶造型 5.3 回形针 5.4 风扇造型 5.5 椭圆形按键 5.6 PDA造型第6章 高级特征、修饰特征及剖截面的应用 6.1 轴、环形槽的应用 6.2 骨架折弯的应用 6.3 环形折弯的应用 6.4 半径圆顶的应用 6.5 草绘修饰特征的应用 6.6 螺纹修饰特征的应用 6.7 使用剖截面来创建基准曲线第7章 钣金件设计 7.1 控制器箱体侧板 7.2 机箱箱盖零件第8章 装配 8.1 低速滑轮装置装配实例概述 8.2 新建组件文件 8.3 设置过滤器 8.4 添加托架 8.5 装配衬套 8.6 装配滑轮 8.7 装配心轴 8.8 装配垫圈 8.9 装配螺母 8.10 创建爆炸图第9章 产品设计 9.1 铝制外壳手电筒 9.1.1 铝制筒头 9.1.2 铝制筒身 9.1.3 铝制筒尾 9.1.4 按钮造型 9.1.5 尼龙件 9.1.6 装配 9.2 CPU风扇 9.2.1 散热器 9.2.2 风扇模型 9.2.3 装配 9.2.4 在组件模式下继续创建风扇模型的特征第10章 工程图设计 10.1 弹簧托盘工程图设计 10.2 托架零件工程图设计第11章 外观颜色及渲染 11.1 设置外观颜色与贴花 11.2 渲染参考文献

章节摘录

第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 4.0操作体验及系统配置 1.1 工具手柄的建模体验 1.1.1 知识点
通过实例，初步体验使用Pro/ENGINEER WILDFIRE 4.0进行三维模型设计，涉及的特征创建工具或命令有：旋转工具、拉伸工具、倒角工具、倒圆角工具、“螺旋扫描”命令、阵列工具。
在本实例中，还将介绍如何设置工作目录，如何保存文件，如何拭除内存中的模型文件。

编辑推荐

结构严谨、实例丰富、重点突出、应用性强，并且兼顾设计思路和技巧，适合工程技术人员和机械工程类本、专科学生及CAD爱好者阅读。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>