

<<Visual Basic.NET 200>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET 2005教程>>

13位ISBN编号：9787111248651

10位ISBN编号：7111248651

出版时间：2008-8

出版时间：毕广吉 机械工业出版社 (2008-08出版)

作者：毕广吉

页数：486

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书从最简单的操作、最基本的概念入手，由简到繁、由浅入深地介绍VisualBasic . NET2005程序设计，包括Windows应用程序、Web应用程序以及面向对象的程序设计方法。

《普通高等教育计算机规划教材?Visual Basic NET2005教程》结合最基本的内容，通过丰富的实例，阐述基本编程方法和程序设计技巧，并详尽地介绍了绘制图形、文本和图像，动画程序设计，文件操作，多媒体程序设计，自定义控件，异常处理机制和多线程等内容。

书中提供的有针对性的实例、精心编排的内容和科学的学习顺序是初学者深入理解“面向对象”思想和从入门到精通的保证。

《普通高等教育计算机规划教材?Visual Basic NET2005教程》的随书光盘包括所有134个实例和92个习题答案的源程序以及这些程序所需的素材。

## 书籍目录

出版说明前言第1章 Visual Basic.NET概述1.1 Microsoft Visual : Basic.NET2005概述1.1.1 Visual Basic.NET是BASIC1.1.2 Visual Basic.NET是可视化的和事件驱动的1.1.3 Visual Basic.NET支持Web程序设计1.1.4 Visual Basic.NET是面向对象的程序设计语言1.2 Visual Basic.NET集成开发环境1.2.1 启动Visual Basic.NET1.2.2 新建项目1.2.3 Visual Basic.NET集成开发环境的构成1.2.4 使用帮助1.3 创建Visual Basic.NET程序1.3.1 Visual Basic.NET的3种标准程序1.3.2 开发Visual Basic.NET程序的基本步骤1.3.3 第一个Visual Basic.NET Windows应用程序1.4 Visual Basic.NET的核心概念——对象、属性、事件和方法1.4.1 对象1.4.2 属性1.4.3 事件1.4.4 方法1.5 第一个Visual Basic.NET console程序习题第2章 信息的输入与输出2.1 窗体的概念2.2 窗体的属性、事件、方法2.2.1 窗体常用属性2.2.2 窗体常用事件2.2.3 窗体常用方法2.3 按钮控件2.4 用标签控件和信息框输出数据2.4.1 标签控件的常用属性2.4.2 键盘事件2.4.3 使用信息框输出信息2.5 用文本框控件和输入框输入数据2.5.1 文本框控件的常用属性2.5.2 使用输入框输入信息习题第3章 Visual Basic.NET程序设计基础3.1 Visual Basic.NET的语句3.1.1 语句及其分类3.1.2 Visual Basic.NET的保留字和标识符3.1.3 语句的书写3.2 变量3.2.1 变量的定义与数据类型3.2.2 变量的作用域3.2.3 静态变量3.2.4 复合数据类型3.3 常量3.3.1 直接常量3.3.2 符号常量3.3.3 枚举3.4 数据类型的转换3.4.1 数据类型的自动转换3.4.2 数据类型的强制转换3.4.3 Visual Basic.NET使用的数制3.5 数组3.5.1 数组的定义与初始值3.5.2 数组的操作3.6 运算符3.6.1 算术运算符3.6.2 赋值运算符3.6.3 字符串运算符3.6.4 比较运算符3.6.5 逻辑运算符3.6.6 运算符的优先级3.6.7 表达式习题第4章 Visual Basic.NET程序结构4.1 结构化程序设计的3种基本程序结构4.2 分支结构4.2.1 分支结构简介4.2.2 If分支结构4.2.3 If分支结构4.2.4 Select分支结构4.2.5 Choose分支结构4.2.6 Swith分支结构4.3 循环结构4.3.1 For Next循环4.3.2 For Each Next循环4.3.3 Do While Loop循环和Do Loop While循环4.3.4 Do Until Loop循环和Do Loop Until循环4.3.5 Do Loop循环和While循环4.3.6 循环结构中的控制语句习题第5章 过程与函数第6章 Visual Basic.NET常用控件第7章 绘制图形、文本和图像第8章 动画第9章 Visual Basic.NET文件操作第10章 多媒体程序设计第11章 Visual Basic.NET面向对象技术第12章 自定义控件第13章 异常处理与多线程第14章 Visual Basic.NET Web应用程序设计

## 章节摘录

第1章 VisualBasic.NET概述1.1 Microsoft VisualBasic.NET2005概述 VisualBasic.NET是面向对象的、支持Web的、事件驱动的、功能强大的、易学的、交互性强的、全新的编程语言，使用本书学习VisualBasic.NET，不要求读者已经学习过VisualBasic6.0，只要具备计算机的基本知识即可进入本书的学习。

什么是VisualBasic.NET？

它的特点是什么？

可以从4个方面来认识Microsoft的VisualBasic.NET。

1.1.1 VisualBasic.NET是BASIC首先VisualBasic.NET是BASIC。

BASIC是1964年由两位美国计算机科学家G.Kemeny和ThomosE.Kurtz在FORTRAN语言的基础上创造的一种编程语言，全名为“Beginner'S All Purpose Symbolic Instruction Code”，直译为“初学者通用的符号指令代码”，简称为BASIC，是一种适合初学者学习的易学的编程语言。

BASIC语言的易学性使它广泛流行并不断发展多年以来，在原来的BASIC语言基础上不断进行功能扩充，出现了多种BASIC版本，如BASICA，TrueBASIC，QBASIC，GWBasic，QuickBASIC，VisualBasic等，并最终发展到VisualBasic.NET。

由此可见，VisualBasic.NET起源于BASIC，注定了它是一种易学的编程语言。

VisualBasic.NET的最新版本是2005。

1.1.2 VisualBasic.NET是可视化的和事件驱动的随着操作系统由字符界面的DOS进化为图形界面的Windows，使程序开发者面临新的困难，编程者必须将很多精力放在开发图形界面上，这曾经让很多学习Windows应用程序开发的人员望而却步。

Microsoft公司1991年推出了VisualBasic1.0，与以往的BASIC语言相比有两方面的重大进展，即“可视化”（Visual）的用户界面设计和“事件驱动”的机制。

“可视化”用户界面设计使开发人员只用鼠标就可以“画”出所需的用户界面，然后用简单的BASIC语言编写程序，省却了为设计用户界面所必须编写的成百上千行程序。

“事件驱动”机制不同于传统的面向过程的程序开发，在“事件驱动”机制中所有过程都处于同等的地位，哪一个过程被执行完全取决于用户所引发的事件。

事件驱动极大地提高了程序的交互性。

使用“可视化”用户界面设计突出了VisualBasic.NET的易学性，而“事件驱动”是轻松实现人机交互的保证。

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>