

<<电脑编程技巧与维护>>

图书基本信息

书名：<<电脑编程技巧与维护>>

13位ISBN编号：9787111255031

10位ISBN编号：7111255038

出版时间：2008-12

出版时间：机械工业出版社

作者：《电脑编程技巧与维护》杂志社 编

页数：542

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<电脑编程技巧与维护>>

前言

《电脑编程技巧与维护》杂志是为从事电脑编程、系统应用开发人员创办的专业性和实用性都很强的技术刊物。

自1994年创刊以来,始终以“实用第一,智慧密集”为宗旨,坚持“质量第一”、“读者第一”的原则,为广大的电脑编程爱好者、软件开发人员和专业计算机系统维护人员提供第一手的技术资料、编程技巧和维护经验;紧紧跟踪计算机软硬件技术发展和应用趋势,与时俱进,不断求变创新,针对软件开发过程中许多关键技术问题,着重提供各类解决方案;在栏目内容上,选题覆盖面广,涉及技术领域宽、信息量大,帮助程序员开阔视野;在技术水平上,始终把握计算机技术发展的方向,提供先进、详尽、准确的技术指导,并在长期的工作中与国际型大公司建立了良好的合作关系,为读者提供最新的编程实用技术;在实用性上,稿源都是来自编程一线的程序员及电脑编程爱好者在项目开发实践中提炼和总结出来的经验、心得体会和技巧,是众多编程人员集体的智慧汇集。

为使《电脑编程技巧与维护》获取更大的发展空间,进一步提升杂志的品牌效益;为能够更好、更充分地利用杂志拥有的丰富而极为宝贵资源,刊登更多更好的来稿,展现更多的应用研究成果,应广大读者的要求并考虑到杂志社可持续发展的需要,几年来,杂志社经过多方面的调研,多次的反复论证,并经国家新闻出版署审批,从2008年8月起,《电脑编程技巧与维护》变更为半月刊。

上半月刊仍保持原有风格,以编程方法、技巧、经验为主要内容的电脑编程技巧典型实例解析版;下半月刊以电脑编程相关学术论文、研究成果为主要内容的学术交流版。

2008年《电脑编程技巧与维护》杂志社与机械工业出版社共同策划和倾力打造出版了《电脑编程技巧与维护》杂志2008年合订本,作为2009新年的一份礼物献给广大的读者。

该合订本精华版的内容是该刊重点栏目第1期至第12期精选、精编的当前主流编程语言的典型编程案例解析;附录A是以Windows编程为主题,精选了14个Windows深入应用编程典型实例,并对每一个实例作了详尽的解析;附录B是电脑主要硬件设备CPU、主板、内存、显示器、硬盘等优化与维护经验技巧44例。

本书有如下几个显著特点:1.高手解读,诠释热点技术合订本汇集了140多位一线编程高手的项目开发应用经验和编程技巧,其中不少的作者是业界资深程序员和技术专家,内容有深度、思路有新意、讲解深入浅出,诠释编程热点技术,展现的编程技巧新颖实用,构思巧妙,编程技术覆盖面广,适用各类编程人员,是编程人员学习编程从有关编程书籍和网络上很难得到的学习参考资料。

2.案例导航,突破编程瓶颈合订本中的一个实例都是作者从实际项目提炼出的开发范例,实例讲解部分先给出设计目标,然后介绍实现目标的基本思路和方法,最后详细给出其核心程序源代码,对其核心源代码进行解读并给出程序的运行结果。

不管是初学者,还是有一定编程基础的程序员,看着实例学编程、跟着实例学技巧及解答疑惑,可较快地突破编程瓶颈。

3.内容精编,全新编程产品《电脑编程技巧与维护》杂志2008年合订本保留了杂志的原有风格,但不是12期内容的简单相加,是经过二次加工后形成的一个全新产品。

精华合订本选取了杂志“跟高手学编程”、“编程语言”、“数据库”、“网络与通信”、“图形图像处理与游戏编程”、“计算机安全与维护”、“编程疑难问题解答”7个重点栏目中的精华文章。

为方便读者阅读,其每一栏目的内容都按照编程语言的类别重新编排。

4.代码移植,编程方便快捷合订本中的每一个实例的程序源代码都经过上机调试通过,给程序开发人员移植源代码和学用编程带来了方便,并随书附赠一张本书所有核心源代码光盘,使读者代码移植方便快捷。

合订本既讲究内容的系统性、深入性、专业性、权威性和实用性,同时兼顾轻松、通俗易懂、时效性强的特点。

品牌+品质,值得信赖;案例+技巧,助你成功。

该书可作电脑编程爱好者、软件开发人员、专业计算机系统维护人员和专业程序员进行项目开发、项目设计的参考书,也是软件从业人员及编程爱好者的珍藏宝典。

<<电脑编程技巧与维护>>

内容概要

《电脑编程技巧与维护》2008年合订本（精华版）是在保留杂志原有风格的基础上，本着实用至上的原则，案例精选，清晰展示了主流编程语言的编程技术、方法与技巧；按杂志栏目设置内容精编，分为跟高手学编程、编程语言、数据库、网络与通信、图形图像处理与游戏编程、计算机安全与维护、编程疑难问题解答7篇，131个编程实例。

本书以案例导航，高手解读，答疑解惑的方式，诠释编程热点技术，传授编程经验技巧，指引编程捷径。

另外，本书的附录A是以Windows编程为主题，精选了14个Windows深入应用编程典型实例，并对每一个实例作了详尽地解析；附录B是电脑主要硬件设备CPU、主板、内存、显示器、硬盘等优化与维护经验技巧44例。

本书既讲究内容的系统性、深入性、专业性、权威性和实用性，同时兼顾轻松、通俗易懂、时效性强的特点。

本书可作电脑编程爱好者、软件开发人员、专业计算机系统维护人员和专业程序员进行项目开发、项目设计的参考书；软件从业人员及编程爱好者的珍藏宝典。

<<电脑编程技巧与维护>>

书籍目录

- 前言 第一篇 跟高手学编程 1.1 Java网络编程入门 1.2 用Java实现非阻塞的HTTP服务器 1.3 用Java实现非阻塞通信 1.4 Delphi+IntraWeb开发平台 1.5 IntraWeb 网站主页面及菜单设计 1.6 网站特定功能设计 1.7 Web数据库设计和应用 1.8 动态网站的配置与发布 1.9 X3D虚拟现实技术 1.10 X3D三维立体场景设计 1.11 X3D虚拟现实动画设计 1.12 X3D虚拟现实游戏设计 第二篇 编程语言 2.1 制作VB可读写表格自定义控件 2.2 利用VB存取数据库中BLOB数据的方法 2.3 Visual Basic桌面式背单词系统 2.4 用VC制作迅雷批量下载列表生成器 2.5 VC++开发邮政储蓄银行报表存储及分析系统 2.6 VC++万能网考系统 2.7 VC++ 6.0自动创建树形结构 2.8 用VC++与OpenGL开发虚拟仪表控件 2.9 用Java多线程技术实现高可重用框架 2.10 Java 反编译和源代码保护 2.11 蚂蚁算法的Java设计与实现 2.12 C#动态区域操作界面 2.13 C#实现选择法排序的动态演示程序 2.14 Visual C#中实现约束文本编辑框 2.15 通过Visual C# 2005调用Cards.dll实现扑克发牌程序 2.16 ASP.NET 2.0 构建课件交流平台 2.17 利用COM技术实现Delphi动态调用MATLAB 2.18 在.NET环境下用Treeview遍历活动目录 2.19 文本朗读系统 2.20 RFID技术在BizTalk Server中的应用 2.21 SAP中各国不同Infotype结构导出通用方案 2.22 DSPI接口在BizTalk 2006上的实现 第三篇 数据库 3.1 关系数据库的VB通用查询编程技巧 3.2 流技术在VB存取工程中的应用 3.3 多视图的工程数据可视化 3.4 深入利用ASP.NET DataGrid控件 3.5 SQL Server 数据库应用程序的无值守部署 3.6 基于数据库系统的自定义文件属性 3.7 用InstallShield制作数据库软件安装包 3.8 BLOB数据类型在PB开发文件管理系统中的应用 3.9 网站管理分层架构技术 3.10 用SQL实现电信计费数据自动归档 3.11 数据窗口中单元格的屏蔽 3.12 利用设计模式实现数据访问的泛化 3.13 电子化办公工作流设计 3.14 PB自定义报表 3.15 准考证管理系统 3.16 个人资料信息管理系统 3.17 高考学生信息采集系统 3.18 Web的课题申报系统 3.19 医院电脑排队叫号系统 第四篇 网络与通信 4.1 程序间互联互通 4.2 测量数据的接收处理及其程序设计 4.3 MIDAS的服务器镜像技术 4.4 MFC网络蜘蛛流程分析 4.5 Java串行通信类 4.6 C/S模式中的远程方法调用 4.7 B/S模式中的远程调用 4.8 HTTP上传技术的Java实现 4.9 J2ME手机日记本的设计原理与关键技术 4.10 用C#2.0实现网络蜘蛛 4.11 使用 ASP.NET AJAX 取消服务器任务 4.12 用Delphi实现网络视频编程 4.13 提取dbx文件中的邮件信息 4.14 .NET Remoting分布式对象技术实现远程信息获取 4.15 WebService远程申报系统 4.16 USB虚拟串口通信 4.17 基于Libnids的电子邮件内容的重现 4.18 网络环境计算机上机考试管理系统 第五篇 图形图像与游戏编程 5.1 中国主干公路网最短路径查询 5.2 五子棋人工智能权重估值算法 5.3 用VC编程迷宫游戏 5.4 FreeImage的图像处理软件 5.5 用VC编程实现BMP图像裁切 5.6 色素性皮损图像的自动分割 5.7 三维游戏中相机与世界的碰撞检测及响应 5.8 Flash的UI启动画面 5.9 给DIB位图添加文本的方法 5.10 比特平面编码用于图像压缩的程序设计 5.11 双线性插值的图像缩放算法的研究与实现 5.12 实验数据图中曲线的提取 5.13 三维数字地形漫游 5.14 利用Asphyre3.1引擎实现空战小游戏 5.15 交互式、可控制图像旋转 5.16 用Delphi实现可视化答题卡设计器 5.17 用MATLAB实现数字图像水印 5.18 应用COM技术扩展ArcGIS的功能 5.19 VRML实现三维机器人仿真模拟 第六篇 计算机安全与维护 6.1 用VC制作“每日提示”对话框 6.2 U盘病毒及其免疫程序 6.3 远程开机关机 6.4 Windows服务编写综述 6.5 使用ZLIB开发的WINZIP文件管理器 6.6 主机自动备份U盘文件程序设计与实现 6.7 Visual C# 2005的自定义登录验证框 6.8 网络硬盘的C#设计与实现 6.9 角色访问动态生成用户权限菜单树 6.10 Delphi编写服务程序实现机房机器自动更新 6.11 内存映射文件的操作 6.12 USB存储设备监控程序的开发 6.13 高性能的文件加密系统 6.14 进程管理器 6.15 利用反射方法操作Windows窗体 6.16 系统登录认证技术 6.17 用Win32汇编语言对PE格式的EXE文件进行口令加密 第七篇 编程疑难问题解答 7.1 怎样使用 Visual Basic 宏处理Excel重复记录 7.2 怎样用VB实现屏幕抓图功能 7.3 如何制作试卷生成系统 7.4 怎样实现类似flashget浮动窗口功能 7.5 在Windows环境下如何单独设置多显示器的分辨率和刷新频率 7.6 如何自动更新框上的版本信息 7.7 用VC实现MSCOMM32 控件的自动注册 7.8 如何利用VC++自

<<电脑编程技巧与维护>>

动生成Excel表格 7.9 如何用VC++ 6.0编程实现文件分割器 7.10 如何利用VC++实现多文件合并与任意文件的提取 7.11 怎样用VC++实现多媒体文件信息的批量录入 7.12 怎样利用WinInet技术开发FTP客户端程序 7.13 如何利用C#实现椭圆位图绘制 7.14 用delphi实现swf文件和图像合成 7.15 怎样实现基于VB的平滑滚动字幕 7.16 如何创建和访问MFC动态链接库 7.17 如何用D3D实现流体仿真 7.18 怎样在3D模型上绘制二维平面信息 7.19 如何对Excel编程实现考试成绩的统计分析 7.20 怎样在DataGrid控件中内嵌DropDownList子控件 7.21 如何用VB.NET实现点阵数据的生成与上传 7.22 如何利用图片加密文本文件 7.23 怎样用Ajax实现网站输入框的自动提示功能 7.24 怎样在VFP应用中播放背景音乐 附录A 电脑主要硬件设备最新优化与维护经验技巧44例 附录B Windows深入应用编程典型实例精解14例

章节摘录

插图：第一篇 跟高手学编程1.3 用Java实现非阻塞通信 用ServerSocket和Socket来编写服务器程序和客户端程序，是Java网络编程的最基本的方式。

这些服务器程序或客户端程序在运行过程中常常会阻塞。

例如当一个线程执行ServerSocket的accept（）方法时，假如没有客户端连接，该线程就会一直等到有了客户端连接才从accept（）方法返回。

再例如当线程执行Socket的read（）方法时，如果输入流中没有数据，该线程就会一直等到读入了足够的数据才从read（）方法返回。

假如服务器程序需要同时与多个客户端通信，就必须分配多个工作线程，让它们分别负责与一个客户端通信，当然每个工作线程都有可能经常处于长时间的阻塞状态。

从JDK1.4版本开始，引入了非阻塞的通信机制。

服务器程序接收客户端连接、客户端程序建立与服务器的连接，以及服务器程序和客户端程序收发数据的操作都可以按非阻塞的方式进行。

服务器程序只需要创建一个线程，就能完成同时与多个客户端通信的任务。

非阻塞的通信机制主要由java.nio包（新I/O包）中的类实现，主要的类包括ServerSocketChannel、SocketChannel、Selector、SelectionKey和ByteBuffer等。

一、线程阻塞在生活中，最常见的阻塞现象是公路上汽车的堵塞。

汽车在公路上快速运行，如果前方交通受阻，就只好停下来等待，等到公路顺畅，才能恢复运行。

线程在运行中也会因为某些原因而阻塞。

所有处于阻塞状态的线程的共同特征是：放弃CPU，暂停运行，只有等到导致阻塞的原因消除，才能恢复运行；或者被其他线程中断，该线程会退出阻塞状态，并且抛出InterruptedException。

<<电脑编程技巧与维护>>

编辑推荐

《电脑编程技巧与维护(2008年合订本)(精华版)》既讲究内容的系统性、深入性、专业性、权威性和实用性,同时兼顾轻松、通俗易懂、时效性强的特点。

《电脑编程技巧与维护(2008年合订本)(精华版)》可作电脑编程爱好者、软件开发人员、专业计算机系统维护人员和专业程序员进行项目开发、项目设计的参考书;软件从业人员及编程爱好者的珍藏宝典

。高手解读,编程热点技术;实例导航,引领编程捷径;内容精编,荟萃编程技巧;代码移植,编程方便快捷。

140多位一线编程高手智慧结晶,145个实用编程技巧典型案例解析。

<<电脑编程技巧与维护>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>