

<<新手一学就会Flash动画制作>>

图书基本信息

书名：<<新手一学就会Flash动画制作>>

13位ISBN编号：9787111258896

10位ISBN编号：7111258894

出版时间：2009-4

出版时间：机械工业出版社

作者：郭劭，江高举 编著

页数：227

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Flash已经成为网络世界中不可或缺的重要元素，更是当前许多商业设计与视觉传播等相关学科中的必修课程；即使非设计类的专业，选修Flash也渐渐成为一种趋势。

从一些中学已经开班授课讲解Flash的情况来看，就可以一窥动画狂热的程度，学习Flash俨然成为全民运动了。

Flash之所以能吸引众人的目光，主要在于动画有无限想象的空间，可以让人天马行空地发挥创意。

.Flash CS3版本主要有以下几个特色：
· 全新的且与其他Adobe Creative Suite 3统一的界面，可以最大化利用屏幕空间。

· 新的矩形和椭圆形工具，可设置圆角半径的属性，创建扇形或甜甜圈等外形。

<<新手一学就会Flash动画制作>>

内容概要

本书介绍Flash的基础知识和应用。

本书分为11章，内容主要为：界面和场景、工具箱、动画原理、元件与库、ActionScript、文字特效、遮罩、鼠标特效、声音、文件的发布与导出。

本书适用于Flash初中级用户，相关专业和培训教材与参考。

本书中文简体字版由中国台湾基峰资讯有限公司授权机械工业出版社出版，未经本书原版出版者和本书出版者预先书面许可，不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

<<新手一学就会Flash动画制作>>

书籍目录

| | | | | | |
|-----------------|-----------------|--------------------|-----------------|-------------------|-------------------|
| 前言 | 第1章 认识全新的Flash | 1.1 灵活的用户界面 | 1.1.1 欢迎屏幕 | 1.1.2 基本操作 | 1.2 |
| 场景的介绍 | 1.2.1 “场景”面板的使用 | 1.2.2 文档的属性 | 1.3 Flash的文件管理 | 1.3.1 | |
| 认识Flash的文件格式 | 1.3.2 与文件有关的操作 | 1.3.3 可导入的文件格式 | 1.4 首选参数 | 第2章 | |
| 工具箱的绘图工具 | 2.1 主工具栏与工具面板 | 2.2 常用的几何绘图工具 | 2.2.1 绘制的基本程序 | 2.2.2 线条工具 | 2.2.3 矩形工具 |
| 2.2.4 椭圆形工具 | 2.2.5 多边星形工具 | 2.3 神奇的笔工具 | 2.3.1 铅笔工具 | 2.3.2 刷子工具 | 2.3.3 钢笔工具——贝塞尔曲线 |
| 2.3.4 使用其他锚点工具 | 2.4 图形对象的编辑 | 2.4.1 选择工具 | 2.4.2 套索工具 | 2.4.3 部分选取工具 | 2.4.4 任意变形工具 |
| 2.4.5 使用形状特效 | 2.4.6 好用的编辑命令 | 2.5 对象的组合、对齐、分离 | 2.5.1 组合与取消组合 | 2.5.2 调整对象前后顺序 | 2.5.3 图形对象的对齐 |
| 2.5.4 对象的分离 | 2.6 活用辅助工具 | 2.6.1 查看工具 | 2.6.2 标尺/网格与辅助线 | 2.6.3 “历史记录”面板 | 第3章 工具箱的颜色与文本工具 |
| 3.1 好用的填充工具 | 3.1.1 颜色工具 | 3.1.2 墨水瓶 | 3.1.3 颜料桶 | 3.1.4 滴管工具 | 3.1.5 橡皮擦工具 |
| 3.1.6 颜色的查找和替换 | 3.2 “颜色”面板的使用 | 3.2.1 “样本”面板 | 3.2.2 “颜色”面板 | 3.2.3 新增渐变颜色 | 3.3 渐变颜色的调整 |
| 3.3.1 渐变变形工具 | 3.3.2 控制溢出类型 | 3.3.3 锁定填充工具 | 3.4 创建文本 | 3.4.1 输入文本 | 3.4.2 设置文本属性 |
| 3.4.3 文本的分离 | 3.4.4 分散到图层 | 3.4.5 默认替换字体 | 第4章 动画制作原理解析 | 4.1 动画的基本概念 | 4.2 图层介绍 |
| 4.2.1 图层的基本操作 | 4.2.2 图层的状态设置 | 4.2.3 遮罩图层 | 4.3 时间轴与帧 | 4.3.1 帧的基本认识 | 4.3.2 帧的编辑 |
| 4.3.3 帧视图 | 4.3.4 绘图纸模式 | 4.4 制作基本动画 | 4.4.1 动画绘制的概念 | 4.4.2 逐帧动画 | 4.4.3 补间动画的形状补间 |
| 4.4.4 补间动画的移动补间 | 4.5 时间轴特效 | 4.5.1 认识时间轴特效 | 4.5.2 时间轴特效之特效 | 4.5.3 时间轴特效的变形与转换 | 4.5.4 时间轴特效的帮助 |
| 4.5.5 编辑时间轴特效 | 第5章 元件与库 | 第6章 使用ActionScript | 第7章 文字特效 | 第8章 遮罩的应用 | 第9章 有趣的鼠标特效 |
| 第10章 声音特效 | 第11章 文件的发布与导出 | | | | |

章节摘录

插图：

<<新手一学就会Flash动画制作>>

编辑推荐

《新手一学就会Flash动画制作(附盘)》从初学者的角度出发，带领您熟悉Flash的使用环境，学会如何发布所要制作的文件，认识命令用途，让您活用Flash，设计出更多、更棒的作品Flash的设计概念与传统动画颇有相似之处，要把Flash学好，一定要有帧、时间轴、补间动画的观念。

《新手一学就会Flash动画制作(附盘)》详尽的说明与实例操作，帮您打下动画制作的坚固基础清楚地介绍基本ActionScript语法，解说命令的种类与语法规则，配合范例实际操作，让读者可以边学边做只要学会操作遮罩、鼠标特效、文字特效，马上可以为你的Flash作品加入许多五花八门的效果！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>