

<<Dreamweaver CS4入门与提 >

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS4入门与提高实例教程>>

13位ISBN编号：9787111264736

10位ISBN编号：7111264738

出版时间：2009-4

出版时间：机械工业出版社

作者：施进发 等编著

页数：295

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

在网络浪潮中随着宽带的普及，上网变得越来越方便，就连以前只有专业公司才能提供的Web服务现在许多普通的宽带用户也能做到。

您是否也有种冲动，想自己来制作网站，为自己在网上安个家？

也许你会觉得网页制作很难，然而如果使用Dreamweaver CS4，即使制作一个功能强大的网站，也是件非常容易的事情。

被誉为“网页制作三剑客”之一的Dreamweaver CS4是Adobe公司收购Macromedia公司后推出的网页设计制作工具，是继Dreamweaver CS3之后的升级版本，是目前最完美的网站制作工具。

Dreamweaver CS4是一种专业的HTML编辑器，用于对Web站点、Web页和Web应用程序进行设计、编码和开发。

无论您是喜欢直接编写。

HTML代码，还是偏爱“所见即所得”的工作环境，Dreamweaver CS4都会为您提供许多方便的工具，助您迅速高效地制作网站。

全书由3篇15章组成，全面、详细地介绍了Dreamweaver CS4制作静、动态网页网站的方法与技巧。

第1章介绍Dreamweaver CS4的基础知识，包括Dreamweaver CS4的新增功能、安装、用户界面以及创建与保存文件的方法等。

第2章介绍HTML和CSS样式表的基本知识及使用方法。

第3章介绍站点的基本知识及构建本地站点的方法，包括站点的概念和功能，站点规划和网站制作流程，创建、删除、修改、编辑和复制本地站点，以及对站点内文件的操作方法等。

第4章介绍文本与超级链接的基本知识及使用方法。

包括普通文本、特殊符号和日期的插入，对文本的格式设置，各种超级链接的概念与功能，创建各种超级链接的方法。

第5章介绍图像和声音等媒体的基本知识及使用方法。

包括图像、声音的基本知识；在网页中插入图像的方法，图像属性的设置，翻转图像、背景图像和图像映射等效果的制作，在网页中插入其他媒体及对其属性进行设置。

<<Dreamweaver CS4入门与提 >

内容概要

Dreamweaver CS4是著名影像处理软件公司Adobe收购Macromedia公司后最新推出的完美的网站及网络应用程序制作软件。

本书以理论与实践相结合的方式，循序渐进地讲解使Dreamweaver CS4制作静、动态网页网站的方法与技巧。

全书分为3篇15章，全面、详细地介绍了Dreamweaver CS4的特点、功能、使用方法和技巧。

具体内容为：第1篇“快速入门”，介绍了Dreamweaver CS4最基本的功能，内容包括概述（基本特点和新增功能）、HTML与CSS基础、构建本地站点、文本与超级链接、图像和媒体以及表格技术等；

第2篇“技能提高”，介绍了Dreamweaver CS4的高级功能，内容包括行为、层和框架、表单的应用、模板和库、定制Dreamweaver CS4和动态网页基础与外部程序接口等；第3篇“实战演练”，介绍了宠物网站、旅游网站和电子商务网站3个不同风格网站综合实例的详细制作步骤。

本书实例丰富、内容翔实、操作方法简单易学，不仅适合对网页制作和网站管理感兴趣的初、中级读者学习使用，也可供从事网站设计及相关工作的专业人士参考。

本书附有一张光盘，内容为教材综合实例部分所有网页文件的源代码及相关资源，供读者学习中使用。

书籍目录

第一篇 Dreamweaver CS快速入门 第一章 概述 第二章 HTML与CSS基础 第三章 构建本地站点 第四章 文本与超级链接 第五章 图像和媒体 第六章 表格技术第二篇 Dreamweaver CS快速入门 第七章 行为 第八章 AP元素与框架 第九章 表单的使用 第十章 模板和库 第十一章 定制Dreamweaver CS4 第十二章 动态网页基础与外部程序接口第三篇 Dreamweaver CS3 实战演练 第十三章 宠物网站综合实例 第十四章 旅游网站综合实例 第十五章 电子商务网站综合实例

章节摘录

3.1.2本地站点和远端站点 在理解了Internet服务器和本地计算机的概念后，了解远端站点和本地站点就很容易了。

严格地说，站点也是一种文档的磁盘组织形式，它同样是由文档和文档所在的文件夹组成的。设计良好的网站通常具有科学的结构，利用不同的文件夹，将不同的网页内容分门别类地保存，这是设计网站的必要前提。

结构良好的网站，不仅便于管理，也便于更新。

在Internet上所浏览的各种网站，归根到底其实就是用浏览器打开存储于Internet服务器上的HTML文档及其他相关资源。

基于Internet服务器的不可知特性，我们通常将存储于Internet服务器上的站点和相关文档称作远端站点。

利用Dreamweaver CS4可以对位于Internet服务器上的站点文档直接进行编辑和管理。但这在很多时候非常不便，有很多因素，例如网络速度和网络的不稳定性等，都会对管理和编辑操作带来影响。

另一个更重要的原因是，直接对位于Internet服务器上的文档和站点进行操作，必须始终保持同Internet的连接，这意味着会花费不必要的上网费用，相信在国内，很多人会觉得这是一个沉重的负担。

既然位于Internet服务器上的站点仍然是以文件和文件夹作为基本要素的磁盘组织形式，在这种情况下，能不能首先在本地的计算机的磁盘上构建出整个网站的框架，编辑相应的文档，然后再将之放置到Internet服务器上呢？

答案是可以的，这就是本地站点的概念。

利用Dreamweaver CS4，我们可以在本地计算机上创建出站点的框架，从整体上对站点全局进行把握。

由于这时候没有同Internet连接，因此有充裕的时间完成站点的设计，进行完善的测试。

在站点设计完毕，可以利用各种上传工具，例如FTP程序，将本地站点上传到Internet服务器上，形成远端站点。

3.1.3 Internet服务程序 有些情况下（例如，站点中包含JSP程序），仅仅在本地计算机上，是无法对站点进行完整的测试的。

这时需要依赖Internet服务程序。

在本地计算机上安装Internet服务程序，实际上是将本地计算机构建成一个真正的Internet服务器，只是可以从本地计算机上直接访问该服务器而已。

换句话说，本地计算机和Internet服务器已经合二为一。

编辑推荐

《DreamweaverCS4入门与提高实例教程》实例丰富、内容翔实、操作方法简单易学，不仅适合对网页制作和网站管理感兴趣的初、中级读者学习使用，也可供从事网站设计及相关工作的专业人士参考。

为了配合各学校师生利用此书进行教学的需要，随书配赠多媒体光盘，包含全书实例操作过程配音讲解录屏AVI文件、实例结果文件和素材文件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>